

Take-Two Interactive anuncia una reducción del 5% de su personal global, afectando a 580 empleados

La compañía de juegos Take-Two Interactive anunció el mes pasado que reduciría su personal global en un 5%, lo que resultaría en la salida de 580 empleados como parte de un esfuerzo por reducir costos. Este anuncio se suma a una serie de otras empresas de juegos que han anunciado recortes de personal en 2024, pero este caso es especialmente destacable porque Take-Two posee Rockstar Games, el publisher de Grand Theft Auto, que es definitivamente una empresa próspera y no necesita recortar personal.

Estudios afectados: Intercept Games y Roll7

De acuerdo con una investigación de Bloomberg, los estudios que se verán más afectados por estos recortes son Intercept Games en Seattle y Roll7 en Londres. Estos estudios forman parte de Private Division, el sello de juegos independientes de la gran empresa editora. Intercept Games ha tenido problemas con el desarrollo de Kerbal Space Program 2, mientras que Roll7 ha tenido éxito con juegos como OlliOlli World y RollerDrome.

El futuro de los estudios pequeños y creativos

Los estudios como Roll7 y los juegos creativos e interesantes que producen son esenciales para la industria de los juegos. Sin embargo, cada vez es más difícil para estos estudios mantenerse a flote debido a la creciente concentración de la industria en juegos a gran escala y altamente rentables. La decisión de Take-Two de cerrar estudios como Roll7 es una pérdida no solo para los empleados afectados, sino también para la diversidad y creatividad de la industria en su conjunto.

Mostrar apenas eventos-chaves.

Ative JavaScript para usar esse recurso.

Qatar PM: negociações sobre cessar-fogo fortuna cassino Gaza após operação de Rafah

Informações do documento:

Autor: symphonyinn.com

Assunto: fortuna cassino

Palavras-chave: fortuna cassino - symphonyinn.com

Data de lançamento de: 2024-07-04