

Ministro de Defensa de Israel se reúne con funcionarios de EE.UU. mientras la guerra en Gaza está "a punto de terminar"

El ministro de Defensa de Israel, Yoav Gallant, tiene previsto reunirse con altos funcionarios de Estados Unidos en Washington D.C. en medio de la guerra en curso entre Israel y Hamás en la Franja de Gaza. Gallant se reunirá con el secretario de Estado, Antony Blinken, el director de la CIA, William Burns, el secretario de Defensa, Lloyd Austin III, y el asesor de seguridad nacional del presidente Joe Biden, Jake Sullivan.

Estas reuniones se producen después de que el primer ministro Benjamín Netanyahu declarara que la fase intensiva de la guerra contra Hamás en Gaza estaba "a punto de terminar". Gallant había esbozado previamente un plan de batalla en tres fases para Gaza que incluía ataques aéreos intensos y operaciones terrestres destinadas a "eliminar los focos de resistencia". Durante el fin de semana, dijo que en sus reuniones en Washington se discutiría "la transición a la 'Fase C' en Gaza".

Posible tregua temporal y liberación de rehenes

Sin embargo, el domingo, Netanyahu se mostró ambiguo sobre cómo su gobierno espera que la guerra termine. En una entrevista con una cadena de televisión israelí, dijo que estaba dispuesto a acordar una tregua temporal y la liberación de algunos de los rehenes en Gaza, para luego reanudar la guerra. Esto parecía contradecir la propuesta israelí -apoyada por Biden y el Consejo de Seguridad de las Naciones Unidas- de un acuerdo gradual que liberara a todos los rehenes israelíes e iniciara un alto el fuego permanente.

Tensiones entre Israel e Hizbulá

Uno de los interrogantes es cómo podría afectar una tregua temporal o un alto el fuego permanente en Gaza a las tensiones entre Israel e Hizbulá, una poderosa milicia y facción política libanesa respaldada por Irán. Ambos conflictos están entrelazados y los analistas han afirmado que es improbable que se llegue a un acuerdo para poner fin al conflicto entre Israel e Hizbulá mientras persista la guerra en Gaza.

La escalada de disparos a través de la frontera entre Israel y Líbano en las últimas semanas ha avivado el temor a que los combates se conviertan en una guerra total. El fin de semana, el ejército israelí declaró que había matado a un militante en un ataque aéreo en territorio libanés. Los medios de comunicación estatales libaneses informaron de que el ataque israelí había alcanzado un pueblo situado a unos 40 kilómetros de la frontera.

However, the developers recommend a CPU greater or equal to an Intel Core i7-6700 to play the game. Provided that you have at least an AMD Radeon R9 380 graphics card you can play the game. Furthermore, an AMD Radeon RX Vega 56 is recommended in order to run Call of Duty: Modern Warfare with the highest settings.

slot mines

Minimum

Requirements
Intel Core!"
i3-6100 /
Processor Core!" i5-
2500K or
AMD Ryzen!"
3 1200
NVIDIA
GeForce GTX
Video 960 Radeon!"
RX 470 -
DirectX 12.0
compatible
system
Memory 8 GB RAM
Hard
Drive 125 GB
Space

slot mines

Informações do documento:

Autor: symphonyinn.com

Assunto: slot mines

Palavras-chave: **slot mines - symphonyinn.com**

Data de lançamento de: 2024-07-19