

quina fazer jogo online - symphonyinn.com

Autor: symphonyinn.com Palavras-chave: quina fazer jogo online

Desenvolvimento de Monument Valley 2: a história por trás do aclamado jogo para celular

A cena onde a mãe e o filho se separam **quina fazer jogo online** uma montanha vermelha, **quina fazer jogo online** um nível que ocorre relativamente nos estágios iniciais do jogo, **quina fazer jogo online** que você precisa retornar à mãe e encontrá-la ... eu estava completando o design de som e música para aquela **quina fazer jogo online** um hospital, ao lado de minha mãe enquanto ela descansava, se recuperando de uma cirurgia de substituição do coração. Todd Baker faz uma breve pausa. Ele está lembrando do processo de desenvolvimento de Monument Valley 2, de 2024, um quebra-cabeça indie, a sequência altamente antecipada de uma das maiores histórias de sucesso na história dos jogos móveis. A segunda é mais experimental do que a primeira; ela tem mais uma história, o que na verdade mudou seu tom. Enquanto o primeiro título é todo ilusões ópticas e objetos impossíveis, o sequência afasta-se de torres e pináculos inspirados **quina fazer jogo online** MC Escher e vai **quina fazer jogo online** direção à geometria não euclidiana e brutalismo.

No centro dela está uma mãe e uma filha, tecidamente **quina fazer jogo online** e fora umas das outras, desesperadamente tentando ficar juntas à medida que o mundo inclina e ondula e tenta tirá-las uma da outra. Trata-se de legado feminino e relacionamentos, e para Todd, houve um paralelo entre ficção e realidade. "O fato de este jogo ser sobre uma mãe e uma criança, e no final do ano estava fazendo o jogo, eu perdi ela ... é uma coisa muito apaixonante."

Uma trilha sonora confortante e envolvente

A trilha sonora do Monument Valley 2 é do tipo de música que você deseja ouvir quando não está jogando; mesmo desvinculada de seu jogo pai, ainda é tão envolvente, rica e texturada, que fornece um fundo reconfortante para o que você estiver fazendo. Seus tons quentes, orgânicos e sons ambientes e cozinhados abraçam você como uma onda. Isso sempre foi a intenção de Baker. Mesmo antes do trágico casamento de ficção e realidade, a trilha sonora do Monument Valley 2 foi projetada para ser reconfortante, atraente e linda.

"Básicamente, o que eu estava tentando fazer era criar o som de um abraço quente", sorri Baker ao explicar um dos momentos iniciais do jogo - onde a criança chega à mãe e é pegada **quina fazer jogo online** seus braços **quina fazer jogo online** um abraço. "Nesse momento, a criança caminha e eles abraçam e estão lá essas notas baixas ... é super quente, e precisava ser fofinho, como, é exatamente onde quero estar no momento."

Este momento no jogo é crucial: ele está configurando o que está **quina fazer jogo online** jogo. Sim, a história é abstrata e mínima, mas há tanta potência neste momento. O Baker - sobrepondo três faixas de melodia de guitarra acústica improvisada, brincando com um EBow para dar um som ligeiramente sobrenatural e sustentando tudo com essas notas baixas abrangentes e suportivas - faz um trabalho tão importante quanto as visualizações na estabelecer tudo o que está **quina fazer jogo online** risco. Se você não terminar o jogo, você nunca verá esses dois se reencontrar.

Isso ressoou com o público, diz Baker. "O que me abala é que, agora, eu recebo mensagens de pessoas dizendo 'esta foi a trilha sonora da minha infância'," ri Baker. "Falando comigo como os adultos que eles são agora, tendo jogado este jogo quando eles tinham mesmo 11 ou 12, dizendo-me que isso é uma coisa nostálgica, um lugar seguro para eles. Ele tocou os corações

das pessoas e eles tem grandes surtos de nostalgia por isso."

Design de som e desenvolvimento de Monte Valley 2

Baker não estava apenas responsável pela música **quina fazer jogo online** Monument Valley 2, mas também pelo design de som geral - como certos elementos interativos batem e pipocam quando você desliza ou toca neles, como pequenas notas de música tocam quando você investiga o mundo geométrico curioso que você está sendo puxado. Foi uma chance para ele imitar aproximar-se do *approach* que Martin Stig Andersen tomou com *Limbo* e *Inside* – ambos os jogos que fortemente inspiraram o áudio de Monument Valley 2, mesmo que eles não possam ser mais diferentes **quina fazer jogo online** tom.

"Do início, tinha a confiança para dizer que poderia fazer isso; eu poderia fazer o projeto todo de uma maneira holística. Havia conversas sobre licenciar músicas para o trailer ou usar outros artistas, mas para este um ... eu tive que fazê-lo para mim mesmo. Queria que a música fizesse a fala e contasse a história, e para o resto da equipe de desenvolvimento se entusiasmar com isso."

Quando Baker diz isso, ele faz o gesto de abraços, trazendo-o **quina fazer jogo online** torno de si, recriando o abraço que ele tentou suscitar nas mentes e ouvidos dos jogadores nesse momento inicial do jogo. Dez anos desde o lançamento original, o Apple ainda promove tanto o Monument Valley quanto o sequência no App Store, e o último foi instalado **quina fazer jogo online** pelo menos 30m dispositivos. Não há dúvida de que milhões de pessoas ouviram essa abraço, e o eco da relação de Baker com **quina fazer jogo online** mãe. Se você nunca teve a alegria de jogar este jogo com o som ligado, encontre seus fones de ouvido, vá para a loja de aplicativos, dê uma olhada. Prometo, vale a pena o esforço.

Sam Taylor: dois universos paralelos e uma história provocante

Sam Taylor, de 53 anos, vivia **quina fazer jogo online** uma região rural da França com quatro romances aclamados quando percebeu que não conseguiria sustentar **quina fazer jogo online** família apenas com a escrita. Após ser rejeitado **quina fazer jogo online** trabalhos **quina fazer jogo online** bares **quina fazer jogo online** Lourdes, decidiu tentar a tradução literária, começando com o romance vencedor do Goncourt de Laurent Binet, *HHhH*. Assim começou uma carreira premiada que o viu trabalhar com autores de destaque como Leila Slimani e David Diop. Agora baseado no Texas, ele retornou à escrita de romances com *The Two Loves of Sophie Strom*. Centrando-se **quina fazer jogo online** uma ideia provocante, abre **quina fazer jogo online** 1930 **quina fazer jogo online** Viena, quando vizinhos antissemitas incendeiam a casa de 13 anos de Max Spiegelman. Em um universo paralelo, o incêndio deixa Max órfão e ele é adotado por uma família ariana que o renomeia Hans e o encoraja a se juntar ao Hitler-Jugend. À noite, Max e Hans, de lados opostos da história, sonham um com a vida do outro.

De onde surgiu a ideia?

Estranhamente, a faísca veio de uma linha **quina fazer jogo online** meu primeiro romance [*The Republic of Trees*, 2005], sobre o eu noturno e o eu diurno, o eu adormecido e o eu acordado. É *sliding doors*, exceto que a dobradura é Max e Hans sonhando um com a vida do outro, então eles são cientes um do outro.

Por que os anos 1930 e a guerra foram atraentes?

Eu precisava de um cenário que oferecesse um contraste agudo **quina fazer jogo online**

possíveis destinos para o protagonista e um *Mischling* [o pai de Max é judeu, **quina fazer jogo online** mãe ariana] no Terceiro Reich me deu isso. A guerra me deu conflito, mudança dramática e a possibilidade de que meus personagens pudessem habitar a mesma cidade enquanto viviam **quina fazer jogo online** mundos muito diferentes.

Um aspecto interessante do livro é como Hans e Max estão de lados opostos da história, mas compelidos a experimentar a visão um do outro.

Um dos temas do livro é essa ideia de tentar encontrar algum terreno comum, de fechar uma lacuna. Nesse momento, é um tempo da história quando a lacuna parece grande. Eu moro no Texas, onde provavelmente 80% da população é conservadora e cristã. Você os encontra e eles parecem pessoas absolutamente maravilhosas. Se começasse a falar sobre política, acredito que eles seriam apoiadores de Trump. Para mim, isso é quase fisicamente repulsivo, mas eles estão absolutamente certos de que são os caras bons.

Informações do documento:

Autor: symphonyinn.com

Assunto: quina fazer jogo online

Palavras-chave: **quina fazer jogo online - symphonyinn.com**

Data de lançamento de: 2024-08-09