

um jogo de azar - symphonyinn.com

Autor: symphonyinn.com Palavras-chave: um jogo de azar

A história do Game Boy: o console portátil que revolucionou o mundo dos jogos eletrônicos

Em 21 de abril de 1989, a Nintendo lançou um bloco quadrado e cinza **um jogo de azar** lojasStore no Japão. Não muito se esperava dele. Mesmo internamente, na sede da Nintendo **um jogo de azar** Kyoto, o console portátil não era bem-vindo. Mas **um jogo de azar** duas semanas, ele esgotou **um jogo de azar** primeira corrida de 300 mil unidades. O Game Boy chegaria mais tarde **um jogo de azar** 1989 nos EUA e no resto do mundo **um jogo de azar** meio a um sucesso sem precedentes.

Assim como o Walkman da Sony, o Game Boy é um ícone de design tecnológico de **um jogo de azar** época, ainda facilmente reconhecível por **um jogo de azar** silhueta. Desenvolvido por uma equipe liderada por Satoru Okada e Gunpei Yokoi **um jogo de azar** Kyoto, o Game Boy é talvez o exemplo mais notável do princípio de Yokoi, "pensamento lateral com tecnologia deteriorada", um princípio tecnológico do fazer mais com menos que ainda perdura hoje na Nintendo. Parece tão simplesmente desenhada – com quatro botões e um pad direcional **um jogo de azar** forma de cruz – que você já sabe como usá-lo assim que o olhar. Graças a **um jogo de azar** tela **um jogo de azar** escala de cinza, a bateria durava dias de jogo. E o mais importante para as crianças desatentas dos anos 90 (e seus pais), você podia jogar com ela depois de jogá-la de um pequeno puente e ela provavelmente ainda iria funcionar.

O Game Boy falhou nos aspectos técnicos, mas venceu por conta de seus jogos inesquecíveis

O Game Boy não foi o primeiro console portátil, e nem foi o melhor do seu tempo. Era chunky e com uma aparência retro mesmo para os padrões dos anos 80. Sua tela não tinha retroiluminação e também era sensível ao clarão do sol intenso, então você tinha que procurar a quantidade perfeita de luz, curvando-se sobre a tela (ou comprar um desses grandes quadrados luminosos para ela, o que exigia ainda mais baterias). O Atari Lynx e o Sega Game Gear, por exemplo, chegaram pouco depois com hardware muito superior e gráficos coloridos.

Mas foi o Game Boy que se tornou um best-seller e gerou uma série de sucessores diretos e espirituais, do Game Boy Color e do Game Boy Advance até ao Nintendo DS e a seu Switch, todos consoles que você pode manusear com as mãos. A razão disso é que, ao contrário de seus concorrentes, o Game Boy apresentava jogos extraordinários, cuja radianteza transcendia os confins da **um jogo de azar** pequena e cinza tela.

Os mais lembrados destes são, sem dúvida, o Tetris. O Tetris não foi criado especificamente para a pequena consola da Nintendo – você podia jogar **um jogo de azar** computadores desde 1984 – mas descobriu-se que o Game Boy foi feito para o Tetris. O clássico jogo de mesclagem de formas de Alexey Pajitnov encontrou um lar perfeito neste pequeno console, cujo pouco poder gráfico era mais do que suficiente para renderizar algumas configurações de blocos cadentes. No interior dos EUA e da Europa,

Informações do documento:

Autor: symphonyinn.com

Assunto: um jogo de azar

Palavras-chave: **um jogo de azar - symphonyinn.com**

Data de lançamento de: 2024-10-13