

# jogos de baralho gratuitos - symphonyinn.com

Autor: [symphonyinn.com](http://symphonyinn.com) Palavras-chave: jogos de baralho gratuitos

---

## China obtiene muestras de la cara oculta de la Luna en un logro histórico para el programa espacial chino

China se ha convertido en el primer país en recolectar muestras de la cara oculta de la Luna y traerlas de regreso a la Tierra en un hito histórico para el programa espacial chino.

Una cápsula de reingreso que contenía la carga valiosa aterrizó en una zona de aterrizaje en la región de Siziwang Banner de Mongolia Interior el martes después de ser lanzada en órbita terrestre por la sonda no tripulada Chang'e-6.

El regreso de los materiales lunares culmina una misión altamente exitosa para la Administración Nacional del Espacio de China (CNSA) en medio de un interés creciente en cuál de las agencias espaciales y compañías privadas construirán instrumentos y bases en la Luna y explotarán sus recursos.

### La misión Chang'e-6

La misión Chang'e-6, nombrada en honor a la diosa china de la Luna, despegó de la provincia de Hainan en el sur de China el 3 de mayo y aterrizó el 2 de junio en el lado de la Luna que nunca se ve desde la Tierra. La Luna solo muestra una cara a la Tierra porque está bloqueada por marea y completa una rotación completa en el tiempo que tarda en orbitar el planeta.

El módulo de aterrizaje de la misión pasó dos días recolectando rocas y suelo de uno de los cráteres más grandes y antiguos de la Luna, el cráter de 1,600 millas de ancho South Pole-Aitken (SPA), utilizando un brazo robótico y una perforadora. Luego, su módulo de ascenso despegó de la superficie de la Luna y se reunió con el orbitador antes de emprender su viaje a casa.

### Significado científico

Este es un gran logro de China, dijo Martin Barstow, profesor de astrofísica y ciencia espacial en la Universidad de Leicester. "Recuperar cualquier muestra de la Luna es difícil, pero hacerlo desde la cara oculta, donde las comunicaciones son particularmente difíciles, es un paso dado por ninguna otra agencia. Un logro tecnológico real."

Estados Unidos, China y la antigua Unión Soviética han recolectado muestras de la cara cercana de la Luna, pero China es el primero en traer material de regreso de la cara oculta. La intención era recolectar hasta 2 kg de roca lunar y suelo.

Las últimas muestras pueden arrojar luz sobre misterios de larga data en la historia temprana de la Luna y la Tierra. Ian Crawford, profesor de ciencia planetaria en la Universidad de Londres Birkbeck, dijo que fechar el SPA era un "objetivo clave" de la ciencia lunar porque determinaría el marco de tiempo para el bombardeo lunar.

Comprender la tasa a la que los asteroides grandes azotaron la Luna en su historia temprana arrojaría luz sobre la historia de impacto de la Tierra, agregó, ya que nuestro planeta sería golpeado por los mismos tipos de asteroides en el mismo tiempo. "Constrain

**Usuários do Facebook podem se lembrar de uma certa vaca solitária [jogos de baralho gratuitos](http://symphonyinn.com) seus feeds**

Os usuários do Facebook de determinada idade podem se lembrar de um animal da fazenda particularmente triste que aparecia **jogos de baralho gratuitos** seus feeds durante o auge da plataforma. A vaca sozinha vagava pelas pastagens dos jogadores do FarmVille com o rosto torcido **jogos de baralho gratuitos** uma tristeza e os olhos reluzindo com lágrimas. "Ela se sente muito triste e precisa de um novo lar", dizia uma legenda acompanhante, pedindo que você adotasse a vaca ou enviasse uma mensagem para seus amigos por ajuda. Ignore o pedido da vaca e ela presumivelmente seria deixada sem amigos e sem comida. Envie uma mensagem a seus amigos sobre isso e você estaria acelerando a propagação de uma das maiores manias online da década de 2010.

## FarmVille: um fenômeno mundial

Lançado há 15 anos, o FarmVille foi nada menos do que um fenômeno. Mais de 18.000 jogadores deram uma olhada nele **jogos de baralho gratuitos** seu primeiro dia, subindo para 1 milhão **jogos de baralho gratuitos** seu quarto dia. No seu pico **jogos de baralho gratuitos** 2010, mais de 80 milhões de usuários se conectavam mensalmente para plantar culturas, cuidar de animais e colher bens para moedas gastar **jogos de baralho gratuitos** decorações. Celebidades confessaram **jogos de baralho gratuitos** obsessão, o McDonald's criou uma fazenda para uma promoção e, muito antes dos artistas lançarem música no Fortnite, Lady Gaga estreou músicas de seu segundo álbum através do simulador de fazenda animado. Não está nada mal para um jogo que foi costurado **jogos de baralho gratuitos** cinco semanas.

## O surgimento do FarmVille

Em 2009, a desenvolvedora Zynga já havia se estabelecido como uma pioneira dos jogos de mídia social quando quatro amigos da Universidade de Illinois apresentaram seus planos para um simulador de fazenda. Era uma reimaginação apressada de um jogo do navegador falhado que eles haviam feito para imitar The Sims, mas a Zynga ficou impressionada o suficiente para comprar a tecnologia, contratar os quatro amigos e emparelhá-los com alguns desenvolvedores internos. A Zynga empurrou o FarmVille para fora da porta rápido.

## O mundo do FarmVille...

[cassino no pixbet](#)

"O Facebook estava explodindo **jogos de baralho gratuitos** popularidade e engajamento de uma maneira inovadora na época", diz o ex-diretor de produto da Zynga Jon Tien. O FarmTown – um simulador de fazenda de outro estúdio com um visual e design semelhantes – já havia atingido 1 milhão de usuários diários no Facebook. E embora o Facebook tivesse namorado meio-sério com os estúdios de jogos antes, disse à Zynga que logo concederia aos desenvolvedores terceirizados acesso a dados de usuários, listas de amigos e feeds de notícias. "Eles criaram uma relação quase simbiótica com o Facebook, fornecendo aos usuários do Facebook mais coisas para fazer na plataforma enquanto o Facebook fornecia a Zynga acesso a um grande público envolvido", diz Tien.

Recursos como a vaca sozinha, que permitiam que os jogadores incentivassem seus amigos com solicitações para expandir **jogos de baralho gratuitos** fazenda, se tornaram centrais na experiência, inundando o Facebook com posts e notificações anunciando o FarmVille ao público **jogos de baralho gratuitos** geral. Esses mecanismos virais tornaram o jogo "um tópico de conversa semelhante a um meme", diz o ex-vice-presidente e gerente geral da Zynga Roy Sehgal. "Esse efeito de conversa de corredor fez você querer se juntar, pois viu seus amigos jogando."

E uma vez que você estava lá, era difícil sair. Para cada cultura que plantava, precisava retornar

**jogos de baralho gratuitos** um horário fixo horas depois para colhê-la. Se deixasse sem atenção por muito tempo, ela secaria e morreria. "A ideia é que o jogador está criando um compromisso consigo mesmo", diz o co-criador do FarmVille e líder desenvolvedor Amitt Mahajan. "Isso acaba sendo a razão por que menos pessoas voltarem todos os dias."

Como resultado, Tien diz, o jogo se tornou um compromisso que os jogadores sentiam que precisavam cumprir. "Nós todos fazemos listas crescentes de coisas que precisamos fazer e lutamos para completá-las no tempo que gostaríamos", diz. "Marcar coisas na **jogos de baralho gratuitos** lista é visceralmente satisfatório e jogar FarmVille era uma maneira para as pessoas se entregarem a isso."

Novos recursos e conteúdos eram adicionados várias vezes por semana para manter os jogadores envolvidos, mas a verdadeira magia acontecia por trás das cenas com a ferramenta de análise de dados interna da Zynga, o ZTrack. Capaz de monitorar as ações do jogador mais granulares – desde quais recursos eles usavam, até quanto tempo eles gastavam usando-os e até onde eles clicavam na tela – era destinado a construir uma imagem completa, **jogos de baralho gratuitos** constante evolução e baseada **jogos de baralho gratuitos** dados de interesses de jogadores.

"Tínhamos centenas, se não milhares, de dashboards e experimentos **jogos de baralho gratuitos** andamento **jogos de baralho gratuitos** qualquer momento", diz Tien. "Podíamos ver qualquer métrica central **jogos de baralho gratuitos** fatias de cinco minutos. Podíamos ver se as novas liberações de recursos eram impactantes imediatamente após o lançamento."

O design baseado **jogos de baralho gratuitos** métricas é padrão hoje **jogos de baralho gratuitos** dia **jogos de baralho gratuitos** plataformas de mídia social, aplicativos, lojas online e serviços digitais. A crença de que os dados grandes podem prever o comportamento do consumidor tem impulsionado tudo, desde o império de publicidade do Google até a consultoria política da Cambridge Analytica. Mas **jogos de baralho gratuitos** 2009, ninguém estava fazendo isso como o FarmVille.

"A abordagem do Zynga para a análise de seus jogos inspirou toda a indústria de análise digital", diz Jeffrey Wang, cofundador e arquiteto-chefe da Amplitude, uma plataforma de análise. "Os primeiros clientes da Amplitude eram gerentes de produto do Zynga que começaram suas próprias empresas e procuravam ferramentas comparáveis ao ZTrack. Na época, não havia nada sequer próximo."

O ZTrack se tornou a coluna vertebral do FarmVille. Recursos seriam testados, analisados e otimizados repetidamente, com os resultados determinando o que seria lançado, suas opções de monetização e como seriam integrados para maximizar a retenção de jogadores.

"A sujeira suja do Zynga é, dos cinco valores corporativos, nenhum é mais importante do que métricas", disse o cofundador do Zynga Andrew Trader **jogos de baralho gratuitos** um discurso na Universidade da Pensilvânia. O ex-vice-presidente de crescimento, análise e plataformas tecnológicas do Zynga Ken Rudin foi ainda mais longe quando foi citado **jogos de baralho gratuitos** 2010: "[O Zynga] é uma empresa de análise disfarçada de empresa de jogos."

## O legado do FarmVille

Como a maioria dos aplicativos do Facebook da época, os usuários podiam jogar o FarmVille apenas concedendo permissão à Zynga para coletar seus dados pessoais do Facebook. Mas os detalhes do que dados seriam compartilhados foram relegados para a tela de click-through de impressum que a maioria dos usuários ignoraria habitualmente. "Não sabíamos muito como público geral e, certamente, os formuladores de políticas governamentais não sabiam da extensão [da coleta de dados online]", diz Florence Chee, professora associada da School of Communication na Loyola University Chicago. Mas, diz ela, "temos visto os possíveis danos que resultam da extração de dados ilimitada." A Zynga foi encontrada **jogos de baralho gratuitos** 2010 para estar compartilhando os dados pessoais de seus jogadores com anunciantes e

corretores de dados online.

O sucesso obtido pelo design de design do FarmVille não durou por muito tempo. Os jogadores se desprenderam do jogo nos anos seguintes, a Zynga se voltou para uma sequência menos popular, e o Facebook revogou o acesso do desenvolvedor **jogos de baralho gratuitos** que o jogo havia se baseado para **jogos de baralho gratuitos** viralidade inicial. Quando a Adobe parou de dar suporte ao Flash, o software **jogos de baralho gratuitos** que o FarmVille foi construído, **jogos de baralho gratuitos** 2024, o jogo foi desligado sem cerimônia.

Mas mais sucessos do Zynga viriam: Words with Friends, o jogo de corrida de carros móvel CSR Racing, Draw Something e uma série de jogos de máquinas slot, todos usando dados de jogadores para maximizar o engajamento. A Zynga ainda está fazendo jogos baseados **jogos de baralho gratuitos** dados, agressivamente monetizados para telefones, sob o guarda-chuva da Take-Two Interactive, que comprou a empresa por R\$12,7bn (£9,4bn) **jogos de baralho gratuitos** 2024.

Para Chee, o FarmVille foi um sonho de empreendedor da Silicon Valley – e firmemente um produto de seu tempo. "Se você avançar para hoje, não temos quase o mesmo fenômeno social ocorrendo no Facebook como tínhamos **jogos de baralho gratuitos** 2009", ela diz. "Era um momento muito particular para um jogo como FarmVille sair, onde os sistemas recomendadores e algoritmos estavam no lugar certo."

---

#### **Informações do documento:**

Autor: symphonyinn.com

Assunto: jogos de baralho gratuitos

Palavras-chave: **jogos de baralho gratuitos - symphonyinn.com**

Data de lançamento de: 2024-09-14