

greens bet ~ Táticas Vencedoras:bet7k logo

Autor: symphonyinn.com Palavras-chave: greens bet

Realidade de Hus: um paraíso rural ou uma ilusão sinistra?

A realidade de Hus é um idílio rural onde moradores felizes se passeiam pelo mercado e a jovem pastora Ren cuida de seu rebanho enquanto **greens bet** parceira, Tyra, conserta a **greens bet** cabana. Parece quase que eles estão vivendo **greens bet** um simulador de fazenda acolhedor, criado por um desenvolvedor de jogos benevolente. Mas é mesmo isso? Ou é apenas uma ilusão lançada por uma deidade maligna, prendendo-os **greens bet** uma fachada assustadora e pixélada?

Um jogo metalinguístico com coração autobiográfico sério

Quantum Witch é um platformer de arte pixel desenvolvido por Nikki Jay, fortemente inspirado **greens bet** aventuras antigas da LucasArts e na série lendária Dizzy no ZX Spectrum. É um jogo cômico com um coração autobiográfico sério. Jay cresceu **greens bet** um grupo religioso de direita no nordeste da Inglaterra com uma perspectiva extremamente restrita. "Eles estavam obcecados com o fim do mundo", diz ela. "Eles acreditavam que poderia acontecer a qualquer momento e que todas as pessoas más seriam destruídas: então eu *tinha* que ser boa. Era extremamente opressivo."

Na adolescência, Jay saiu como lésbica e foi imediatamente deserdada pelo grupo. Após um período de sem-teto, ela aprendeu a programar e obteve um emprego como engenheira de software - mas a necessidade de compartilhar suas experiências a perseguiu. "As coisas que eu passei no passado estavam sempre meio girando **greens bet** minha cabeça", diz ela. "Pensei: 'Eu tenho que fazer algo com isso. Não posso simplesmente sentar nisso trauma.' Eu sabia que havia pessoas que passaram pelo mesmo. Queria dar-lhes uma história para se identificarem e deixá-las saber que coisas melhores estão por aí."

Uma aventura de escolha e responsabilidade

No início, ela considerou escrever um romance, mas achou o processo horrível. A alternativa eram os jogos. Crescendo nos anos 80, **greens bet** família tinha um ZX Spectrum e foi uma fuga para ela. "Eu recuo para jogos de {sp}, porque lá posso fazer o mundo que quero", diz ela. "Eu me tornei obcecado por mundos gerados por computador. Quando eu joguei Trashman no Spectrum eu pensei: 'Isso é incrível, isso é um mundo inteiro autocontido, consistentemente coerente com o qual posso interagir.' Eu adorei. Me tirou dos horrores com os quais estava lidando **greens bet** minha vida."

Em Quantum Witch, Ren descobre que existe algo maligno além do mundo de arte pixel acolhedor **greens bet** que ela está vivendo e então parte para descobrir a verdade. No caminho, você completa missões de busca, colhe flores para **greens bet** parceira, mas no final você tem que atacar e derrubar Deus. Embora a estrutura de Metroidvania **greens bet** aberto sugira um platformer padrão, o jogo é realmente uma aventura de escolha e estilo narrativo - existem muitas escolhas a serem feitas durante uma jogatina de quatro horas, assim como personagens para encontrar e missões colaterais opcionais para serem realizadas, tudo o que afeta o resultado. "Não é um platformer, é um *plotformer*", diz Jay. "As escolhas que você faz formam a trama. Há múltiplos desfechos, e o mais possível cada missão colateral tem múltiplos desfechos, também."

Durante a aventura, a história está repleta de humor absurdo que caracterizou a cena de

desenvolvimento do ZX Spectrum. No demo de 20 minutos agora disponível no Steam, você encontra um esqueleto dançante que pode ver o tempo, um grupo religioso que adora uma luminária ("Não somos um culto!") e um mercado onde todos os vendedores se assemelham a protagonistas de jogos de vídeo game, incluindo um arqueólogo monossilábico vendendo rélicas duvidosas e um personagem estranho e circular que tenta vendê-lo estimulantes para combater os fantasmas **greens bet greens bet** mente. Surpreendentemente, Jay também era uma grande fã dos jogos Teletext cult Digitiser, conhecidos por **greens bet** humor surreal. Ela mais tarde se tornou amiga de seu criador Paul Rose, que atuou como consultor de roteiro no jogo. "Eu tinha muitas ideias sobre os marcos da história e o desenvolvimento de personagens **greens bet** Quantum Witch, mas nunca escrevi nada tão longo ou complexo", diz Jay. "[Rose] foi fantástico **greens bet** ajudar-me a reunir todas essas coisas e fazê-las funcionar juntas."

Uma metáfora multicamadas sobre desenvolvimento de jogos, identidade e fuga

Depois do prazer de Thank Goodness You're Here, é tão agradável descobrir que outros desenvolvedores estão pegando seus sinais do humor britânico eccentrico dos anos 70 e 1980. Mas Quantum Witch não é apenas uma consulta de piadas; é uma metáfora multicamadas sobre desenvolvimento de jogos, identidade e fuga, dirigida pela experiência do criador. Trata-se do que os jogos deveriam ser sobre: tomar decisões realmente grandes que por vezes acabam salvando a **greens bet** vida.

"Queria introduzir escolha e responsabilidade que é realmente o tema central da história", diz Jay. "Muita religião é sobre abdicar da autonomia a um poder misterioso a que você nunca viu, ouvido ou encontrou. Ao longo do jogo, Ren retoma essa autonomia... É uma história de emancipação queer."

Explore o universo com notícias sobre descobertas fascinantes, avanços científicos e muito mais.

É meio-dia, e o sol está alto no céu. Uma tela ciano natural salpicada de nuvens inchadas **greens bet** forma da couve flor... Com pouco aviso as nuvem que atrapalhou os horizontes começam desaparecer diante dos seus olhos; não muito tempo depois disso começa um mundo escuro como uma esfera dourada onde se vê rapidamente desaparecendo do olhar aquele globo dourado na Terra!

Informações do documento:

Autor: symphonyinn.com

Assunto: greens bet

Palavras-chave: **greens bet ~ Táticas Vencedoras:bet7k logo**

Data de lançamento de: 2024-10-17