

Soldados ucranianos en una trinchera: el nuevo filme del director Oleh Sentsov

En la nueva película del director ucraniano Oleh Sentsov, soldados atrincherados intentan organizar la evacuación de un grupo de combatientes heridos en una posición avanzada.

Sentsov, quien pasó varios años como prisionero político en Rusia y ahora lucha en el ejército ucraniano, encontró los 90 minutos de metraje tembloroso seis meses después de la batalla. Estaba revisando archivos viejos en su cámara GoPro y se dio cuenta de que había estado encendida ese día.

"Estaba a punto de eliminar todo cuando encontré esto y me di cuenta de que tenía una muy interesante huella de esa batalla y de la guerra tal como es: fea, incomprensible, retorcida y estúpida", dijo en una entrevista con el Guardian, realizada por video mientras estaba de licencia en casa.

Sentsov dijo que era difícil llamar a las imágenes una película en el sentido tradicional. "Una película debería estar pensada, planificada, editada. Esto es más como un documento de guerra, que se filmó accidentalmente".

Un documento de guerra accidental

Sentsov, quien nació en Crimea, fue arrestado por las autoridades rusas y acusado de planear ataques terroristas después de que Rusia anexara la península en mayo de 2014. El director fue sentenciado a 20 años de prisión en 2024 después de un juicio condenado ampliamente como una farsa. Fue liberado en un intercambio de prisioneros en 2024. Desde la invasión a gran escala de Rusia, ha puesto la filmación en espera y ahora es teniente en el ejército ucraniano.

Oleh Sentsov en un tribunal ruso después de ser sentenciado a 20 años de prisión por conspirar para cometer ataques terroristas.

[melhores sites de slots](#) grafía: AP

Las imágenes en Real, que se estrenarán más tarde este mes en el Festival de Cine de Karlovy Vary en la República Checa, fueron filmadas casi exactamente hace un año. Presentadas sin editar, logran capturar el terror y el aburrimiento de la vida en la línea del frente.

Hay frecuentes siseos, zumbidos y pitidos a medida que las balas y las granadas de mortero vuelan por encima. La voz de Sentsov se escucha con frecuencia, pero nunca se ve su rostro. A menudo, la imagen es un primer plano de una pequeña sección de trinchera, lo suficientemente cerca como para distinguir las hebras de hierba empaquetadas en el lodo.

La acción temblorosa gradualmente hipnotiza al espectador, a medida que Sentsov intenta organizar una evacuación para soldados heridos varados en una posición a aproximadamente una milla de distancia. Tiene comunicaciones de radio con las posiciones del frente y con la sede del ejército, lo que convierte a Sentsov en el intermediario en los intentos cada vez más desesperados.

Real lleva el nombre de la posición donde están varados los hombres heridos – en un giro surrealista, todas las posiciones en la batalla tienen nombres de equipos de fútbol. La posición de Sentsov es Marsella y una posición cercana es Chelsea. "Las posiciones siempre tienen nombres o números. La gente recuerda los nombres más fácilmente, es mejor que intentar dar coordenadas de ubicación", dijo Sentsov.

La guerra según Sentsov

En la vista de Sentsov, la guerra con Rusia probablemente se prolongará durante muchos años. "Al principio, dije que mi predicción más optimista es de dos a tres años. En ese momento, la gente me criticó porque parecía superpesimismo. Si me preguntan ahora, diría 10 años. Esta es una predicción normal, y después de lo cual podemos hablar de algún tipo de victoria".

Sentsov concedió que hace un año había mucho más optimismo en el aire sobre la posibilidad de una victoria ucraniana completa que involucrara la recuperación de Crimea, mientras que ahora la gente entendía que no sería rápida. "No será una victoria donde nuestros tanques ingresen a Crimea, Donetsk o Moscú. Será una victoria donde agotemos tanto a nuestro enemigo que el enemigo sea obligado a abandonar nuestros territorios".

Sentsov no ha regresado a su natal Crimea desde que fue arrestado por Rusia en 2014, pero dijo que está seguro de que podrá regresar a Crimea ucraniana algún día. "La guerra comenzó allí y terminará allí", dijo.

No tiene planes de hacer más películas sobre la guerra, diciendo que su medio son las películas no los documentales, y que por ahora está enfocado en luchar. "No estoy participando en esta guerra como director. Pero después de la guerra, mis experiencias y recuerdos ciertamente se convertirán en una base para nuevas películas".

Reduzindo a pegada de carbono digital: 4 etapas prácticas

A internet e a **boost online casino** indústria digital associada são estimadas para produzirem emissões anualmente equivalentes à aviação. No entanto, pouco pensamos na poluição enquanto capturamos 16 [melhores sites de slots](#) s duplicadas de nossas mascotes, imediatamente carregadas para a nuvem.

Esse é o lado invisível de nossas vidas online: os dados que produzimos são armazenados e processados **boost online casino** enormes centros de dados energívoros espalhados pelo mundo.

Ao longo do último ano, mergulhei no lixo digital e aprendi formas importantes de reduzir nossas pegadas de carbono digitais.

1. Pense antes de clicar

Todo documento, [melhores sites de slots](#) e email - mesmo cada "like" ou comentário nas redes sociais - viaja através de camadas de infraestrutura da internet com fome de energia, incluindo servidores de computadores alojados **boost online casino** enormes centros de dados.

O maior centro de dados do planeta... ao sul de Pequim... tem uma área de 600.000 metros quadrados, o equivalente a 110 campos de futebol, escreve o jornalista francês Guillaume Pitron **boost online casino** seu livro de 2024, A Nuvem Sombria: Como a Era Digital Está custando a Terra.

Processar dados dentro dessas "fábricas da era digital" gera calor como subproduto de resíduo, exigindo sistemas de ar condicionado ou água refrigerada - principalmente alimentados a carvão - para manter temperaturas estáveis.

Comecei com pequenas mudanças para reduzir meu uso de dados - me desinscrevendo de boletins indesejados e excluindo aplicativos de telefone não utilizados.

Também evito acionar IA gerativa para respostas simples - ela BR uma estimativa de quatro a cinco vezes a energia de uma pesquisa da web convencional.

2. Limpe o lixo virtual

A maioria de nós acumula milhares de emails antigos e inúmeras cópias de [melhores sites de slots](#) s. Limpar regularmente pode ajudar a reduzir a **boost online casino** pegada digital.

Muitas caixas de entrada permitem que você pesquise por tamanho de arquivo; fiz a hábito de pesquisar "1MB ou maior" e excluir qualquer email com anexos de tamanho considerável que não precise mais. Pesquisar por nome do remetente permite excluir centenas de emails de marketing de uma só vez.

Na minha vida profissional e pessoal, eu faço centenas de [melhores sites de slots](#) s no formato RAW, um arquivo duas a seis vezes maior que JPG - então sou diligente **boost online casino** excluir duplicatas imediatamente.

Android e iPhone oferecem funcionalidade básica de "liberar espaço" **boost online casino** massa para [melhores sites de slots](#) s e arquivos. Ou tente o aplicativo GetSorted, que divide as tarefas de limpeza de [melhores sites de slots](#) s **boost online casino** pedaços alcançáveis.

3. Minimize o armazenamento na nuvem

Até o próximo ano, a indústria digital deve se tornar o quarto maior consumidor de eletricidade do mundo, atrás da China, Índia e EUA.

Para reduzir minha dependência de armazenamento **boost online casino** nuvem energ

Informações do documento:

Autor: symphonyinn.com

Assunto: boost online casino

Palavras-chave: **boost online casino - symphonyinn.com**

Data de lançamento de: 2024-07-14