

o cassino - symphonyinn.com

Autor: symphonyinn.com Palavras-chave: o cassino

Resumo:

o cassino : Ganhe em dobro! Faça um depósito em symphonyinn.com e receba o dobro do valor de volta como bônus!

A Batalha de Monte Cassino foi uma série de quatro batalhas entre o Exército Alemão e as forças Aliadas travadas nas colinas em torno do mosteiro de Monte Cassino, na Itália, durante a II Guerra Mundial.

O terreno montanhoso das proximidades do mosteiro provou-se ser uma localização estrategicamente valiosa – ali próximas à "Linha Gustav", uma linha de defesa inimiga de tremenda resistência criada pela Alemanha nazi.

O Mosteiro foi o cenário de duras batalhas ao longo do ano de 1944 entre as forças aliadas e as forças alemãs, que envolveram, ao todo, a casa de 140.000 soldados inimigos.

Conheça as cifras aproximadas:

- Aliados: cerca de 240.000 homens, 1.900 tanques E 4.000 aviões
- Eixo: Varia entre os estimados 140.000 soldados (devido ao constante fluxo de reforços entre os inúmeros confrontos) mais um número de tanques e aeronaves desconhecido.

Custos:

O custo humano: a batalha resultou em perdas trágicas para ambos os lados.

Aliados 55.000 baixas

Eixo Aproximadamente
20.000 baixas

Pontos Intrigantes e Situação Atual

Se você planeja visitar esta região, não se surpreenda se se deparar com mais uma construção. Haveria um novo mosteiro.

De fato, por ordem do Papa Paulo VI, no ano de 1964, o mosteiro foi inteiramente reconstruído e abençoado. é um símbolo de resiliência e resistência.

conteúdo:

Em anúncios coordenados, os líderes dos três países disseram que a independência palestina não pode esperar por um acordo de paz negociado com o governo israelense da direita --que se opõe grande parte à solução para dois Estados tem expandido assentamentos na Cisjordânia ocupada e continua bombardeando Gaza sem derrubar nem Hamas ou trazer todos seus reféns. O primeiro-ministro de Israel, Benjamin Netanyahu também frustrou os líderes mundiais - e dois membros do seu gabinete militar – com a sua recusa estabelecer um plano pós guerra para governar Gaza.

Simon Harris, o primeiro-ministro irlandês vinculou a decisão de seu governo à busca da Irlanda pela independência do Reino Unido. "De nossa própria história sabemos que isso significa: reconhecimento é um ato poderoso político e simbólico", disse ele uma coletiva na imprensa

Sistemas de IA podem enganar com mais sofisticação, alertam cientistas

Eles podem nos derrotar jogos de tabuleiro, decifrar a estrutura de proteínas e manter uma conversa passável, mas à medida que os sistemas de IA crescem sofisticação, sua capacidade de enganar também aumenta, alertam cientistas.

A análise, da Massachusetts Institute of Technology (MIT), identifica ampla gama de instâncias de sistemas de IA traem adversários, bluffam e se passam por humanos. Um sistema até alterou seu comportamento durante testes de segurança simulados, levantando a possibilidade de auditores serem levados a uma falsa sensação de segurança.

"À medida que as capacidades de enganação de sistemas de IA se tornarem mais avançadas, os perigos que eles posam à sociedade se tornarão cada vez mais graves", disse o Dr. Peter Park, pesquisador de segurança de existência de IA no MIT e autor da pesquisa.

Park foi motivado a investigar após a Meta, que possui o Facebook, desenvolver um programa chamado Cicero que se desempenhou no top 10% dos jogadores humanos no jogo de estratégia mundial Diplomacy. A Meta afirmou que o Cicero havia sido treinado para ser "geralmente honesto e útil" e "nunca deliberadamente traído intencionalmente" seus aliados humanos.

"Foi muito linguagem rosa, o que era suspeito porque traição é um conceito importante no jogo", disse Park.

Park e colegas analisaram dados públicos e identificaram várias instâncias de Cicero mentindo propositalmente, conspirando para atrair outros jogadores para tramas e, uma ocasião, justificando sua ausência após ser reiniciado dizendo a outro jogador: "Estou no telefone com meu namorada". "Nós descobrimos que o AI da Meta havia aprendido a ser um mestre da enganação", disse Park.

A equipe do MIT encontrou problemas semelhantes com outros sistemas, incluindo um programa de pôquer Texas hold 'em que poderia enganar contra jogadores humanos profissionais e outro sistema para negociações econômicas que representou incorretamente suas preferências para obter vantagem.

Em um estudo, organismos de IA um simulador digital " fingiram mortos" para enganar um teste construído para eliminar organismos de IA que evoluíram rapidamente para se repetir, antes de retomar atividades vigorosas após o término do teste. Isso destaca o desafio técnico de garantir que os sistemas não possuam comportamentos indesejados e imprevistos.

"Isso é muito preocupante", disse Park. "Só porque um sistema de IA é considerado seguro no ambiente de teste não significa que seja seguro no mundo real. Ele pode apenas estar fingindo ser seguro no teste."

A revisão, publicada no journal Patterns, solicita que os governos instituem leis de segurança de IA que abordem o potencial para enganação de IA. Os riscos de sistemas de IA desonestos incluem fraude, manipulação de eleições e "sandbagging", que diferentes usuários recebem respostas diferentes.

Informações do documento:

Autor: symphonyinn.com

Assunto: o cassino

Palavras-chave: **o cassino - symphonyinn.com**

Data de lançamento de: 2024-11-19