

jogos antigos - symphonyinn.com

Autor: symphonyinn.com Palavras-chave: jogos antigos

Resumo:

jogos antigos : Encontre o equilíbrio perfeito: recarregue em symphonyinn.com e garanta seus bônus!

ness-fairy. Alguns links funcionam e vão para seus lugares antigos, enquanto outros, como o Fashionista Photo Shoot Game, vão a esta página [http: Barbie Wiki/fashionistas/photoShoot/](http://Barbie Wiki/fashionistas/photoShoot/) no novo site. Blog do usuário: Chee
Aberto em **jogos antigos** 24 de abril de 2007 e atualmente fechado em **jogos antigos** 1 de junho de 2011. Versões internacionais do site fechado no

conteúdo:

jogos antigos - symphonyinn.com

Dave Winer: 30 anos de bloqueio ininterrupto

! Se você entrar no blog do Dave Winer, Scripting News, você encontrará uma nota constantemente atualizada que lhe diz quantos anos, meses, dias, horas, minutos e segundos o blog tem sido executado. Algum momento da manhã de amanhã o campo do ano vai ser alterado para 30. Isso significa que todos os dias por três décadas o blog de Dave vai estar mexendo as coisas.

Ele é uma figura realmente notável, um hacker talentoso e desenvolvedor de software que encarna o espírito da internet inicial. Na década de 1980, ele criou o ThinkTank, um novo tipo de software chamado "outliner", que computadorizou as listas hierárquicas que nós todos usamos quando planejamos um artigo ou uma apresentação, mas que até então eram rascunhadas **jogos antigos** papel. Assim como a planilha de Dan Bricklin, foi uma ideia inovadora na época, mas agora você encontra outliners construídos **jogos antigos** quase todo o tipo de software para escrita. Há até um deles no Microsoft Word, afinal de contas!

Em 1983, Winer fundou uma empresa, Living Videotext, para desenvolver e comercializar a ideia de contorno, e seis anos depois vendeu-a para a Symantec o suficiente para permitir que ele fizesse a **jogos antigos** própria coisa pelo resto da **jogos antigos** vida. Uma delas envolveu desempenhar um papel de liderança no desenvolvimento do RSS (really simple syndication), uma ferramenta que permite aos usuários acompanhar muitos diferentes sites da web **jogos antigos** uma única aplicação (um agregador de notícias) que constantemente monitora os sites para novo conteúdo. (Pense nisso como o cabeamento escondido da web.)

Uma vez que o uso de feeds RSS se tornou comum, alguém teve a ideia de que arquivos de áudio poderiam ser anexados a eles, e Dave implementou a ideia com um toque geek agradável - anexando uma música do Grateful Dead. Inicialmente, a nova tecnologia foi chamada de blogging de áudio, mas eventualmente um jornalista britânico cunhou o termo "podcasting" e ele pegou.

Jornalistas assumiram que o blogosfera deveria ser um local de encontro para charlatães, nerds, homens de tranças usando sapatos como pastéis de Cornualha

Então Dave esteve presente na criação de algumas coisas legais, mas foi o blogging que o levou a um público mais amplo. "Alguns homem nasceram para tocar música country", escreveu **jogos antigos** um momento. "Eu nasci para blogar. No início do blogging, pensei que todos seriam blogueiros. Estava errado. A maioria das pessoas não tem o impulso de dizer o que pensa." Dave

era o oposto exato. Ele era (e continua sendo) articulado e franco. Seu impressionante histórico como inovador tecnológico significava que ele não podia ser descartado como um charlatão. O fato de que ele estava financeiramente seguro significava que ele não precisava sugar up a ninguém: ele podia falar a **jogos antigos** mente. E ele fez. Portanto, desde que lançou o Scripting News **jogos antigos** outubro de 1994, ele foi uma presença distinta na web.

Como muitos de nós, ele percebeu que o que veio a ser conhecido como o blogosfera poderia ser uma realização moderna da ideia de Jürgen Habermas de "esfera pública" porque estava aberto a todos, tudo era discutível e a posição social não determinava quem era permitido falar. Mas o que ele - e nós - subestimamos foi a velocidade e a compreensibilidade com que as empresas tecnológicas, como Google e Facebook, cercariam essa esfera pública com seus próprios jardins murados **jogos antigos** que a "livre fala" poderia ser curada algorítmicamente enquanto os falantes eram intensivamente monitorados e seus dados minerados para fins publicitários.

Na minha experiência, a maioria dos jornalistas falhou **jogos antigos** entender a importância do blogosfera. Isso foi parcialmente devido ao fato de que, como Dr Johnson, eles pensavam que "nenhum homem, exceto um tolo, escreveu, exceto por dinheiro", e portanto os blogueiros devem ser esquisitos. (O que é difícil para aqueles de nós que acontecem ser ambos blogueiros e jornalistas.) Mas foi principalmente porque os meios de comunicação mainstream foram hipnotizados - e cegados - pelo rápido crescimento das mídias sociais. Jornalistas

None

Informações do documento:

Autor: symphonyinn.com

Assunto: jogos antigos

Palavras-chave: **jogos antigos - symphonyinn.com**

Data de lançamento de: 2024-11-05