

jogo do piano 3 - symphonyinn.com

Autor: symphonyinn.com Palavras-chave: jogo do piano 3

Origem da História de Um Super-Herói: A Viagem de Rapman do Sul de Londres a Hollywood

Esta é a história de origem de um super-herói. Mais especificamente, a história de Andrew "Rapman" Onwubolu, que faz uma viagem triunfante de Londres ao Hollywood e de volta. A série de ficção científica e fantasia épica de Rapman, Supacell, que estreia no Netflix esta semana, é algo sutilmente diferente: "Eu chamo isso de história de **poder**", diz Rapman – "Raps", para os amigos – com um sorriso descontraído. "Todo mundo está procurando por si mesmo. Eles estão muito egoístas. Ninguém tem capas. Ninguém está tentando salvar o mundo."

...

Take-Two Interactive anuncia una reducción del 5% de su personal global, afectando a 580 empleados

La compañía de juegos Take-Two Interactive 4 anunció el mes pasado que reduciría su personal global en un 5%, lo que resultaría en la salida de 580 4 empleados como parte de un esfuerzo por reducir costos. Este anuncio se suma a una serie de otras empresas de 4 juegos que han anunciado recortes de personal en 2024, pero este caso es especialmente destacable porque Take-Two posee Rockstar Games, 4 el publisher de Grand Theft Auto, que es definitivamente una empresa próspera y no necesita recortar personal.

Estudios afectados: Intercept Games 4 y Roll7

De acuerdo con una investigación de Bloomberg, los estudios que se verán más afectados por estos recortes son Intercept 4 Games en Seattle y Roll7 en Londres. Estos estudios forman parte de Private Division, el sello de juegos independientes de 4 la gran empresa editora. Intercept Games ha tenido problemas con el desarrollo de Kerbal Space Program 2, mientras que Roll7 4 ha tenido éxito con juegos como OlliOlli World y RollerDrome.

El futuro de los estudios pequeños y creativos

Los estudios como Roll7 4 y los juegos creativos e interesantes que producen son esenciales para la industria de los juegos. Sin embargo, cada vez 4 es más difícil para estos estudios mantenerse a flote debido a la creciente concentración de la industria en juegos a 4 gran escala y altamente rentables. La decisión de Take-Two de cerrar estudios como Roll7 es una pérdida no solo para 4 los empleados afectados, sino también para la diversidad y creatividad de la industria en su conjunto.

Informações do documento:

Autor: symphonyinn.com

Assunto: jogo do piano 3

Palavras-chave: **jogo do piano 3 - symphonyinn.com**

Data de lançamento de: 2024-08-13