

jogo aviao blaze - symphonyinn.com

Autor: symphonyinn.com Palavras-chave: jogo aviao blaze

Jemma e o Quebra-Cabeças da Sua Vida

Para Jemma, toda a **jogo aviao blaze** vida é como um quebra-cabeça. Deixada na porta de um desconhecido quando bebê, ela nunca se sentiu bem **jogo aviao blaze jogo aviao blaze** pequena cidade, onde ninguém jamais sai. Mais importante, quando ela se move, o mundo inteiro se move junto com ela - como peças deslizantes, como uma série de correias transportadoras. É um quebra-cabeça realmente levar Jemma de um lugar a outro.

Quebra-Cabeças Deslizantes **jogo aviao blaze** Todo o Jogo

Cada cena **jogo aviao blaze** Arranger: A Role Puzzling Adventure é seu próprio quebra-cabeça deslizante, onde você deve pensar duas ou três etapas à frente para mover Jemma e os objetos ao seu redor na direção certa. Algumas coisas, como rochas e pássaros robóticos cobertos de estática roxa, não se movem ao seu lado, então você deve transportar espadas **jogo aviao blaze** direção a monstros que estão no caminho, chaves **jogo aviao blaze** direção às portas, bananas **jogo aviao blaze** direção a orangotangos tímidos. A menos que seu caminho esteja bloqueado, quando Jemma atinge o fim de uma fileira horizontal ou vertical, ela se materializa no outro extremo, adicionando outra camada de lógica espacial.

Intuitivo, Mas Desafiador

Descrever o jogo é um desafio, mas, estranhamente, jogá-lo é surpreendentemente intuitivo. Não posso dizer exatamente como resolvi algumas das salas (houveram algumas particularmente difíceis envolvendo lasers e manequins que me deixaram sem saída por horas, até que de repente não) - meu cérebro parecia pegar as regras sozinho. A maneira como Jemma se move nas correias transportadoras apenas faz sentido. Arranger apresenta um número surpreendente de reviravoltas nas regras, introduzindo balsas que cruzam água, alavancas que controlam robôs e grampos para talvez 30 minutos ou uma hora antes de se mudar para a próxima ideia. Ele empurra a ideia do quebra-cabeça deslizante até o limite.

Estilo de Arte e Escrita

O estilo de arte de fantasia cômica e a escrita não fizeram muito para complementar o quebra-cabeça para mim: não é sem personalidade, mas a maior parte dele parecia bastante funcional. Arranger sugere uma história de crescimento de uma outsider, mas nunca a entrega de fato. Em vez disso, há muitas pequenas cenas surreais, como tosquiar criaturas estranhas para um pintor que as BR como musas, ou tentar tirar uma adolescente de casa de seus pais para se reunir com seu namorado de longa distância. Quadros de histórias **jogo aviao blaze** quadrinhos mostram a ação e as emoções que ocorrem entre cenas de quebra-cabeça, mas Arranger se sente cerebral **jogo aviao blaze** vez de emocional.

Desafio para o Cérebro

Ele certamente exauriu meu cérebro de vez **jogo aviao blaze** quando - às vezes, eu estava apenas movendo coisas **jogo aviao blaze** círculos porque não conseguia figurar como fazer três

blocos cair **jogo aviao blaze** três interruptores separados ao mesmo tempo, enquanto as regras do quebra-cabeça da correia transportadora me eludiam temporariamente. Mas mais frequentemente, me senti preso, me movendo pelos níveis e arranjando-os quase instintivamente, me sentindo como se estivesse jogando Tetris. Depois de ter chegado ao fim da aventura de Jenna, estou definitivamente farto de quebra-cabeças com blocos por um tempo - mas raramente se joga um jogo que explore uma boa ideia tão a fundo quanto este.

Informações do documento:

Autor: symphonyinn.com

Assunto: jogo aviao blaze

Palavras-chave: **jogo aviao blaze - symphonyinn.com**

Data de lançamento de: 2024-09-17