

Movimento do Liverpool por Arne Slot é considerado 'a melhor notícia do ano' entre os fãs do Ajax

O interesse do Liverpool **jogo uno** contratar o técnico do Feyenoord, Arne Slot, é descrito pelos torcedores do Ajax como "a melhor notícia do ano". Com o Ajax **jogo uno** apuros, a equipe foi derrotada por 4-0 **jogo uno** casa e 6-0 fora de casa contra seus rivais.

A superioridade do Feyenoord **jogo uno** quase todos os aspectos - tática, intensidade, poder, unidade, inteligência - poderia ter sido pior para o Ajax. Apenas no acerto poderia ter sido melhor para o Feyenoord.

Crescimento sob a governo de Slot

O crescimento do Feyenoord nos últimos três anos tem a assinatura de Slot, que chegou ao clube **jogo uno** 2024. Quando ele chegou, o Feyenoord encontrava-se **jogo uno** uma situação semelhante à atual do Ajax: eles tinham terminado **jogo uno** quinto lugar (a posição do Ajax), não tinham dinheiro ou prestígio restantes e se envergonharam na Liga Europa, perdendo duas vezes para o Wolfsberger da Áustria. Os jogadores não estavam **jogo uno** forma, havia incerteza sobre o estilo de jogo e seu capitão e artilheiro Steven Berghuis havia saído (para o Ajax). Em suma, não havia muita esperança.

Slot mudou tudo. Em **jogo uno** primeira temporada, com uma mistura de jogadores revitalizados, emprestados e baratos, o Feyenoord chegou à final da Liga Conferência Europa antes de perder por pouco para a Roma.

Temporada Desempenho

2024-2024 Vice-campeão da Liga Europa

2024-2024 Campeão holandês e vice-campeão da Liga Conferência Europa

2024-2024 Atualmente é o vice-líder do campeonato holandês

Esse desempenho marca a transformação de Orkun Kökcü, possivelmente o melhor exemplo do impacto de Slot. O internacional turco nunca havia cumprido seu potencial, mas percebeu que, para sobreviver ao jogo de alta velocidade de Slot, precisava se tornar mais rápido, melhor e mais versátil. Kökcü levantou a taça do campeão holandês na segunda temporada de Slot, como capitão, e dentro de um mês **jogo uno** transferência para o Benfica rendeu ao Feyenoord uma taxa recorde de €25 milhões mais os acréscimos.

Nessa temporada, o Feyenoord pode terminar com mais pontos do que quando conquistou o título e já venceu a Copa KNVB. A não ser que haja um conjunto improvável de resultados, eles terminarão **jogo uno** segundo lugar, atrás do PSV, e se qualificarão, mais uma vez, para a Liga dos Campeões. Eles fornecem mais jogadores para a Holanda (Mats Wieffer, Quinten Timber, Quilindschy Hartman, Lutsharel Geertruida) do que qualquer outro clube.

Tactical Breach Wizards: Um Jogo de Estratégia com Magia e Humor

Estamos apenas no meio do ano, mas Tactical Breach Wizards já é um candidato ao melhor título de jogo de 2024. Com uma combinação perfeita de absurdo e praticidade, o nome do jogo reflete a intenção por trás deste jogo de estratégia baseado **jogo uno** turnos, que mistura armas e feitiços para resolver cenários puzzle-like.

O jogo é uma criação de Tom Francis, diretor da Suspicious Developments e criador de títulos aclamados como Gunpoint e Heat Signature. A inspiração veio do jogo XCOM, especialmente XCOM 2, que, apesar de ser amado **jogo uno** muitos aspectos, também era fonte de frustração devido às regras que poderiam ser mal interpretadas e resultar **jogo uno** perdas irreparáveis de tropas.

De jogadores a desenvolvedores

Francis queria criar um jogo de estratégia que se concentrasse menos **jogo uno** punir o jogador e mais **jogo uno** encorajar a experimentação. Sua solução foi permitir que os jogadores retrocedessem suas jogadas para tentar novas abordagens para cada situação. No entanto, o jogo ainda carecia de um tema para acompanhar a ideia.

Então, Francis lembrou de uma conversa que teve durante o tempo **jogo uno** que trabalhava como jornalista na PC Gamer. "Estávamos brincando sobre como seria muito engraçado se houvesse um jogo de estilo militar Call of Duty, **jogo uno** que todos tivessem equipamento tático, mas também usassem roupas e chapéus.", disse Francis.

Magia e polícia

Assim nasceu Tactical Breach Wizards, combinando a ideia de retroceder com um elenco eclético de personagens ligados à polícia mágica, que vão desde bruxas freelancers até sacerdotes de motins, cada um com habilidades únicas que podem ser experimentadas de diferentes maneiras. De acordo com Francis, esses personagens começaram como piadas, mas gradualmente se tornaram o ponto focal do jogo. Em vez de ter a estrutura livre e a construção de bases do XCOM, Tactical Breach Wizards conta uma história linear que explora a personalidade e as motivações de cada personagem. "Quería saber quem essas pessoas são.", diz Francis. "Cada um deles parece ter uma história por trás deles."

Informações do documento:

Autor: symphonyinn.com

Assunto: jogo uno

Palavras-chave: **jogo uno - symphonyinn.com**

Data de lançamento de: 2024-10-02