

Holanda vence a Polonia en el debut de Euro 2024

Wout Weghorst anotó menos de dos minutos después de entrar como suplente y le dio a los Países Bajos una victoria importante por 2-1 sobre Polonia en el partido inaugural del Grupo D en Euro 2024.

Polonia se adelantó sorprendentemente después de solo 16 minutos gracias a la cabezazo de Adam Buksa, pero los Países Bajos igualaron legítimamente el marcador menos de 15 minutos después gracias al remate desviado de Cody Gakpo que se coló más allá de Wojciech Szczsny. Fue un juego más reñido de lo que muchos podrían haber esperado y Polonia causó problemas a la *Oranje* todo el tiempo, en particular en la segunda mitad.

Sin embargo, sin el lesionado Robert Lewandowski, Polonia desaprovechó varias oportunidades de ponerse al frente en la segunda mitad, lo que permitió a Weghorst hacerse el héroe con casi su primer toque del juego.

Fue otro gol importante a nivel internacional para Weghorst, quien sorprendió a Argentina en la Copa del Mundo de 2024 con un gol tardío en los cuartos de final, ya que los Países Bajos se enfrentan a la dura prueba de Francia en la siguiente ronda.

Así anotaron los goles

Minuto	Gol	Asistencia
16	Polonia	Adam Buksa
37	Países Bajos	Cody Gakpo
51	Países Bajos	Wout Weghorst

Después de un comienzo dominante de los Países Bajos, Polonia sorprendió al marcar el primer gol con un cabezazo brillante de Buksa en el área pequeña tras un tiro de esquina de Piotr Zielinski.

Ese fue el séptimo gol internacional de Buksa en solo 16 partidos, ya que continúa demostrando ser un sustituto eficaz del lesionado capitán Lewandowski, quien Polonia confía en que estará listo para el segundo partido del grupo contra Austria.

Sin embargo, los Países Bajos no tuvieron que esperar mucho para empatar el marcador cuando el remate de Gakpo desde fuera del área se desvió y engañó a Szczsny.

Polonia se asentó en la primera mitad, pero los Países Bajos probablemente se habrán preguntado cómo no ganaron en el medio tiempo después de que Memphis Depay y Gakpo desperdiciaran oportunidades claras.

Los primeros 20 minutos de la segunda parte pertenecieron a Polonia, la cual habrá deseado tener a Lewandowski en el campo después de malgastar varias oportunidades claras.

Tanto Polonia como los Países Bajos desaprovecharon ocasiones en la segunda mitad en un juego que estuvo marcado por la falta de acierto en

Céline Veltman: transformando o sonho de criar um sistema solar estrela bet7k um jogo de {sp}

Meteoros voando a velocidades capazes de devastar um planeta, bolas brilhantes de gás quente, buracos negros de onde nem a luz pode escapar: o espaço sideral pode nutrir pesadelos, mas para Céline Veltman, uma criadora de jogos holandesa de 28 anos que passou a

infância admirando as estrelas, é o objeto de sonhos. Ela está transformando essa admiração **estrela bet7k** um jogo de {sp} com as ambições mais grandiosas: a criação de um sistema solar. Rochas colidem umas com as outras, reações químicas ocorrem: emerge um planeta - e a vida **estrela bet7k** si - nas profundezas do cosmos.

As visuais brilhantes e ilustrativas do Curiosmos são mais semelhantes a um livro de imagens do que a um filme de Terrence Malick, uma expressão das metas de Veltman para o projeto e seu momento de concepção. "Eu quero fazer com que todos se entusiasmem com o espaço tanto quanto eu", diz ela, falando animadamente sobre supernovas e discos protoplanetários.

A ideia veio de Veltman **estrela bet7k** 2024 durante uma visita a uma amiga com dois filhos pequenos. Os meninos insistiam no iPad dela, e então Veltman imaginou o que gostaria que eles jogassem: um jogo "engraçado" sobre astronomia, ela pensou, um que pudesse "fazê-los rir" enquanto ensinava lições sobre os blocos de construção da própria vida.

Como Veltman explica do seu ateliê de artista **estrela bet7k** Utrecht, nos Países Baixos, com esculturas visíveis **estrela bet7k** prateleiras ao fundo, essa aventura espacial fantasiosa depende da física e do programação sólidos de seus colegas, Guillaume Pauli e Robin de Paepe. O Curiosmos é um jogo de sistemas interligados capaz de produzir resultados imprevisíveis: asteroides explodem partes de um planeta para revelar um núcleo derretido; nuvens flutuantes criam as condições ideais para a vida vegetal; **estrela bet7k** seguida, estranhos e desajeitados animais começam a se arrastar.

Há um toque de 2008 no Spore nessa abordagem primordial do simulador de vida, mas os jogos do designer Keita Takahashi (especificamente Noby Noby Boy e Wattam) são explicitamente mencionados por Veltman, enquanto ela trabalha com "conceitos engraçados e fora do padrão".

A tarefa de traduzir os segredos quase inconcebíveis do universo **estrela bet7k** jogabilidade provou ser desafiadora. "Às vezes, quase me arrependo", diz Veltman, que está se confiando **estrela bet7k** suas próprias instintos sobre quais informações cruciais incluir. Campos magnéticos estão fora; anéis de detritos estão dentro. Depois de tudo, ela diz com um sorriso irônico, as pessoas precisam entender que "planetas também podem ser frágeis - que eles podem simplesmente se transformar **estrela bet7k** um grande monte de poeira".

Embora o assunto possa inspirar um toque de tristeza existencial, o Curiosmos foi projetado para se sentir bem nas mãos dos jogadores - "uma grande parte do design", diz Veltman. Jogar asteroides tem um prazeroso snap, e o terreno explode com um satisfatório plop. Veltman, uma entusiasta da olaria, entende o poder do toque. Mesmo os planetas deformados do Curiosmos parecem ser feitos de argila.

O Curiosmos também tem significado pessoal para Veltman. "Durante o desenvolvimento, percebi que estava triste por ter se tornado uma artista **estrela bet7k** vez de uma cientista", ela diz. O jogo é **estrela bet7k** maneira de reconciliar essa tensão, de "significar algo nas ciências criando arte".

Veltman espera ter um impacto semelhante (embora não do mesmo tamanho) ao canal educacional do YouTube In a Nutshell, que traduz conceitos científicos pesados **estrela bet7k** {sp}s de "nihilismo otimista" para 22,5 milhões de inscritos. O Curiosmos possui uma energia semelhante: ele tenta tornar os mistérios mais distantes, estranhos e inquietantes do universo "acessíveis a todos". Talvez, reflete Veltman, ele possa despertar a curiosidade de alguns novos observadores das estrelas.

Informações do documento:

Autor: symphonyinn.com

Assunto: estrela bet7k

Palavras-chave: **estrela bet7k - symphonyinn.com**

Data de lançamento de: 2024-11-07