

Launch y éxito de Apple Arcade en el mercado de juegos móviles: ¿qué sigue?

En septiembre de 2024, Apple presentó su servicio de suscripción de juegos, Arcade, y atrajo una gran atención, al igual que con todas las novedades de la empresa. Ofreciendo 100 juegos premium sin publicidad y por una tarifa mensual de £4.99/R\$4.99 (ahora £6.99), con la promesa de más títulos por venir, fue un intento de llevar el modelo de negocio de Netflix a los juegos.

Creó una alternativa en un mercado de juegos móviles en el que los juegos gratuitos y apoyados por publicidad eran dominantes. La dominación de títulos como Genshin Impact, Clash of Clans y Candy Crush dificultó que los creadores de juegos de pago y premium encontraran una audiencia, pero Arcade ofreció una gama de títulos seleccionados cuidadosamente que podían ejecutarse en los dispositivos de Apple: iPhone, iPad, Mac y Apple TV, sin anuncios ni compras dentro de la aplicación. Los juegos también funcionaron sin conexión, eliminando la molestia de ser desconectado de un juego en el Metro de Londres.

Cinco años después, el mercado es muy diferente. Los consumidores son bombardeados con nuevos servicios de suscripción en TV, películas y juegos, mientras que las plataformas heredadas como Netflix y Amazon Prime se expanden agresivamente en el territorio de Apple con ofertas de juegos.

¿Qué significa esto para Arcade? ¿Es aún una prioridad para Apple?

Un balance entre juegos innovadores y familiares

Alex Rofman, director senior de Arcade y veterano de 15 años en Apple, describe un enfoque bastante directo a la hora de configurar Arcade. "Se trataba de juegos que estaban diseñados solo para ser divertidos y atractivos, no construidos en torno a un modelo de negocio, no construidos en torno a temporizadores o videos publicitarios", dice. "No estábamos tratando de replicar los géneros más populares en el móvil necesariamente, no estábamos tratando de traer una coincidencia tres que fuera mejor que Candy Crush... nos enfocamos en juegos que no habrían tenido una oportunidad de otra manera".

Actualmente, en Arcade, títulos innovadores como Assemble With Care, Card of Darkness, Neo Cab y Mutazione aún reciben espacio en la página principal. Pero también hay un énfasis enorme en juegos familiares como Hello Kitty, Tamagotchi y Disney. Esto tiene sentido práctico para una gran demografía de usuarios de Apple: padres tecnológicamente inteligentes con niños aburridos.

Punto brillante... Neo Cab. Imagen: Chance Agency

Esto, junto con el número creciente de juegos antiguos bien recibidos del App Store como Fruit Ninja, Jetpack Joyride y Threes que se fusionan en Apple Arcade, representa un cambio en la dirección desde el catálogo inicial. Inicialmente, parecía que Apple pensaba que Arcade sería para fanáticos de juegos cool e indie que simplemente no podían encontrarlos en el App Store: títulos bien revisados, galardonados y reconocidos de productores como Annapurna, Die Gute Fabrik y Devolver absolutamente dominaron la selección. Todavía están presentes, pero no en los mismos números. Los juegos familiares han

Cidadão dos EUA morre após ser atingido por tiros israelenses durante protesto no território ocupado

Um cidadão dos EUA participando de um protesto contra a expansão de assentamentos no território ocupado da Cisjordânia morreu **city bet365** decorrência de seus ferimentos na cabeça após ser atingido por tiros israelenses, de acordo com a agência de notícias oficial palestina Wafa.

O exército israelense disse que está investigando o relato. Não houve imediato comentário da embaixada dos EUA.

Fouad Nafaa, chefe do Hospital Rafidia **city bet365** Nablus, contou à Reuters que a mulher chegou ao hospital **city bet365** uma condição muito crítica, com uma lesão grave na cabeça.

"Tentamos realizar uma operação de reanimação nela, mas infelizmente ela morreu", disse ele.

A Wafa disse que o incidente ocorreu durante uma marcha de protesto regular de ativistas **city bet365** Beita, uma cidade perto da cidade de Nablus que tem visto ataques repetidos de colonos.

O aumento de ataques violentos de colonos israelenses **city bet365** aldeias palestinas na Cisjordânia tem causado crescente raiva entre aliados ocidentais de Israel, incluindo os EUA, que impuseram sanções a um número de indivíduos.

O incidente de hoje ocorre poucas semanas após cerca de 100 colonos atacarem a aldeia de Jit, na Cisjordânia do norte, o que provocou condenação mundial e uma promessa do governo de ação rápida contra qualquer pessoa encontrada culpada de violência.

Palestinos e grupos de direitos acusam regularmente as forças israelenses de ficarem de braços cruzados enquanto os ataques ocorrem e até se juntarem a eles.

Informações do documento:

Autor: symphonyinn.com

Assunto: city bet365

Palavras-chave: **city bet365 - symphonyinn.com**

Data de lançamento de: 2024-11-08