

# cbet gg 5 - symphonyinn.com

Autor: symphonyinn.com Palavras-chave: cbet gg 5

---

## Ex-jogador da NFL Steve Gleason recebe prêmio Arthur Ashe de Coragem nos ESPY Awards de 2024

O ex-jogador da NFL Steve Gleason foi homenageado com o Prêmio Arthur Ashe de Coragem nos ESPY Awards de 2024 na quinta-feira.

O ex-defensor seguro dos New Orleans Saints tem lutado contra a esclerose lateral amiotrófica (ELA), uma doença que foi diagnosticada emle **cbet gg 5** 2011.

O homem de 47 anos foi recebido com aplausos de pé enquanto era conduzido ao palco no Dolby Theatre **cbet gg 5** Los Angeles após ser introduzido pelo ex-companheiro de time e lenda da NFL Drew Brees.

Gleason disse a Brees que "o amava" e chamou o prêmio de "honra sublime".

"Sempre gosto de ter a oportunidade de vestir meu terno", disse Gleason à platéia com brincadeira.

"Arthur Ashe exemplificou o coragem como viver com um coração aberto de humildade, bondade e generosidade que uniu a humanidade, portanto, receber este prêmio é incrível.", disse Gleason.

Gleason continuou refletindo sobre o que a palavra "coragem" significa. "Para ser corajoso, nós primeiro devemos experimentar solidão, falta de merecimento ou qualquer um dos rostos do medo.", disse Gleason.

Gleason continuou dizendo que lhe disseram que ele só tinha três anos de vida após o diagnóstico e que ele tem o "selvagem do medo tatuado" por toda parte.

"Para mim, este prêmio representa alguma incentivo e triunfo para as famílias que atualmente estão vivendo com ALS. Todas as pessoas que vivem com deficiência ou outras doenças e todos vocês que experimentam medo ou sofrimento.", disse Gleason.

Gleason expressou **cbet gg 5** gratidão à **cbet gg 5** família, comunidade e cuidadores por seu apoio **cbet gg 5** mantê-lo vivo.

"Eu teria morrido há anos.", disse Gleason. "Através desta lente, você pode ver que nós todos estamos nisso juntos. Nós somos todos cidadãos do mundo. Se pudermos escutar, compreender e ajudar a aliviar o sofrimento um do outro, então verdadeiramente tudo é possível."

## Dawn Staley recebe prêmio Jimmy V por Perseverança

Antes disso, a treinadora de basquete feminino da Carolina do Sul, Dawn Staley, recebeu o Prêmio Jimmy V por Perseverança **cbet gg 5** homenagem ao seu trabalho na advocacia pela pesquisa do câncer e doadores de medula óssea. A irmã de Staley foi diagnosticada com leucemia **cbet gg 5** 2024 e estava presente na cerimônia.

Staley, que liderou as Gamecocks para um terceiro campeonato nacional e um recorde perfeito de 38-0 nesta temporada passada, disse **cbet gg 5** um discurso poderoso que as pessoas têm o "poder de fazer diferença" e "se posicionar **cbet gg 5** defesa do que é certo".

"Você pode inspirar, motivar e ajudar outras pessoas.", disse Staley. "Tudo o que é necessário é a vontade de fazê-lo."

A treinadora de 54 anos disse que se sentia "um pouco inadequada para este reconhecimento."

## Vencedores dos ESPY Awards de 2024

- Steve Gleason recebeu o Prêmio Arthur Ashe de Coragem.
- Dawn Staley recebeu o Prêmio Jimmy V por Perseverança.
- Caitlin Clark ganhou dois prêmios: Melhor Atleta College - Mulheres e Melhor Performance de Quebra de Recorde.
- Patrick Mahomes ganhou o Melhor Atleta **cbet gg 5** Esportes Masculinos e Melhor Jogador da NFL.
- A'ja Wilson ganhou o Melhor Atleta **cbet gg 5** Esportes Femininos.
- Simone Biles ganhou o Prêmio de Volta Athlete.
- O time de basquete feminino da Carolina do Sul ganhou o Prêmio de Melhor Equipe.

## Legislação proposta sobre idade mínima para acessar mídias sociais **cbet gg 5** Australia é questionada

A internet, incluindo as redes sociais, não foi projetada pensando **cbet gg 5** crianças e jovens. Isso explica por que as experiências online nem sempre são boas para as crianças e, às vezes, são exploratórias, arriscadas e profundamente problemáticas. Não é de admirar, portanto, que os pais se preocupem, os educadores se sintam desorientados e o governo se sinta compelido a agir. No entanto, proibir as crianças de usar redes sociais não é a solução.

A anúncio do Anthony Albanese na terça-feira de que o governo pretende introduzir legislação para impor uma idade mínima para as crianças acessarem redes sociais é uma reação emocional. Foi feito antes que o Comitê Conjunto sobre Mídias Sociais e Sociedade Australiana tenha mesmo emitido um relatório interino adequado, o que enfraquece a política baseada **cbet gg 5** evidências.

É possível rastrear os discursos políticos e públicos sobre proibir as crianças de usar redes sociais até à publicação de *A Geração Ansiosa* de Jonathan Haidt. Existe um link direto entre o linguajar do livro de Haidt e a campanha de 36 meses, liderada por personalidades da mídia, que Albanese endossou **cbet gg 5** maio no rádio. As alegações de Haidt têm sido contestadas por especialistas da London School of Economics.

Contrariamente a o que os políticos vêm afirmando, as evidências não estão claras. Mas o que está claro é que livros que aproveitam as ansiedades parentais não devem ser usados como força motriz para a implementação de políticas nacionais.

Na verdade, proibir as crianças de usar redes sociais não apenas erode seu direito de estar online, como articulado aqui na Comentário Geral n.º 25 da ONU, mas certamente continuará a colocar uma carga injusta de responsabilidade sobre os pais para regular as experiências digitais de seus filhos.

Mas o que o governo está mesmo definindo como "redes sociais" nesta proposta de proibição? Assistir a {sp}s educacionais no YouTube? Usar o WhatsApp para enviar mensagens para familiares e amigos? Fazer e jogar jogos com colegas no Roblox? E se as crianças não puderem mais acessar as redes sociais onde se conectavam, brincavam e aprendiam - onde irão **cbet gg 5** vez disso? A resposta mais provável é que elas irão encontrar novos lugares e conteúdo online de baixa qualidade, menos regulamentados e mais arriscados do que as plataformas grandes que elas usam hoje.

É por isso que as conversas sobre uma proibição são uma distração da conversa que realmente precisamos estar tendo: como o governo pode apoiar o desenvolvimento de experiências de alta qualidade online para crianças de diferentes idades?

Tesouras podem ser perigosas para as crianças, mas não as proibimos, redesenhamos-las para que as crianças possam aprender a usá-las com segurança. Precisamos criar experiências online seguras, divertidas, exploratórias, divertidas, entretenidas, positivas e educacionais para crianças, enquanto reconhecemos que o que pode ser apropriado, por exemplo, para um adolescente de 13 anos pode ser diferente para outro.

É por isso que é útil pensar **cbet gg 5** todos os produtos digitais, serviços e conteúdo que as crianças experimentam online – incluindo coisas "feitas para" crianças e coisas não feitas para crianças, mas provavelmente acessadas por crianças, como redes sociais – como a "internet das crianças".

Imploro aos meios de comunicação, políticos e público que comecem a se referir às experiências online das crianças como a "internet das crianças". O termo nos lembra que não apenas as crianças têm o direito de estar online, mas também é de nossa conveniência apoiar "boas infâncias" à medida que as crianças crescem **cbet gg 5** um mundo digital **cbet gg 5** evolução.

Da mesma forma que a atenção paga à "televisão infantil" no passado **cbet gg 5** termos de investimento governamental e sistemas de classificação para apoiar a orientação dos pais, a internet das crianças nos ajuda a reconhecer as experiências online das crianças como um bem público digno de investimento.

O Centro de Excelência da Australian Research Council para o Bem-Estar Digital da Criança publicou o Manifesto para uma internet melhor para crianças, que delinea 17 Princípios para uma internet melhor para crianças que a indústria, o governo, os educadores, os pais e os cuidadores e vários stakeholders podem atuar para criar experiências digitais melhores para crianças.

Isso inclui o desenvolvimento de padrões de qualidade para produtos e serviços de entretenimento e educação adequados à idade para crianças, para garantir que os produtos, serviços e conteúdo "feitos para crianças" sejam adequados, apropriados e relevantes.

Isso também pede menos ênfase **cbet gg 5** proteger as crianças do ambiente digital e mais ênfase **cbet gg 5** protegê-las dentro dele. Há necessidade de maior ênfase **cbet gg 5** barreiras, **cbet gg 5** vez de excluir crianças. A política deve se concentrar nas perspectivas de crianças e jovens sobre como elas usam mídias digitais.

É importante lembrar que a internet, incluindo redes sociais, oferece a crianças uma multidão de oportunidades positivas e prazerosas. A internet tem aprimorado a vida das crianças de muitas formas e precisamos reconhecer que continuará a desempenhar um papel importante à medida que elas passam pela infância, adolescência e idade adulta.

As experiências online serão centrais no que elas aprendem, suas carreiras e como experimentam a vida cotidiana. Excluir crianças não é a resposta, apoiar a internet das crianças é.

---

#### **Informações do documento:**

Autor: symphonyinn.com

Assunto: cbet gg 5

Palavras-chave: **cbet gg 5** - **symphonyinn.com**

Data de lançamento de: 2024-11-12