

Nostalgia y Star Wars Outlaws: una aventura espacial que toca el corazón

La nostalgia es una cosa graciosa – a veces simplemente aparece de la nada como un caza TIE y te golpea en el estómago, dejándote confundido y adolorido. Una hora en el juego Star Wars Outlaws, no esperaba volverme abrumadoramente emocional durante una misión secundaria que involucraba comprar piezas de recambio a un grupo de jawas. Pero entonces saqué mi speeder al mar de dunas y vi su transporte allí, negro y monolítico bajo los bajos soles, y luego esos pequeños tipos estaban chapoteando, reparando droides... y me llevó directamente a los 12 años, mirando Star Wars en VHS en nuestro salón, comiendo una bowl de Monster Munch que mi mamá me había traído, repitiendo las líneas junto con Luke. Hay muchos momentos así en la aventura abierta de Ubisoft, y salvan su vida en más de una ocasión.

Un mundo abierto familiar pero con toques de Star Wars

A pesar de todas las charlas previas al lanzamiento sobre este no siendo un juego de mundo abierto típico de Ubisoft, Star Wars Outlaws se siente mucho como un juego de mundo abierto típico de Ubisoft. Interpretas a Kay Vess, una ladrona callejera que vive discretamente de su ingenio hasta que un golpe lucrativo sale mal y termina robando una nave espacial, solo para estrellarla en la luna remota de Toshara. Desde allí, debe sobrevivir trabajando para las muchas bandas criminales del universo, jugando con ellas entre sí y construyendo una reputación para sí misma como mercenaria y ladrona hábil. Es aquí donde las cosas se vuelven familiares. Inmediatamente te abruma con misiones principales, docenas de tareas opcionales menores y también la oportunidad de realizar trabajos para varios contrabandistas y malhechores, generalmente involucrando viajar a algún lugar y recuperar cosas o destruirlas – como en Assassin's Creed. O Far Cry. O Watch Dogs. Es Star Wars: El Trabajo Ajetreado Contraataca. Hay diferencias clave, sin embargo. Aquí, estás ayudado por tu amado mascota Nix, que puedes enviar a distraer a los guardias, a buscar objetos útiles o a gatear por espacios estrechos para desbloquear puertas. Es lindo y sirve para agregar profundidad emocional y riesgo a la vida de otrotrwise solitaria de Kay. Pero más importantemente, el juego teje hábilmente la cultura de Star Wars, de modo que los edificios que estás destruyendo son estaciones de investigación imperial hermosamente realizadas, naves espaciales republicanas abandonadas y fuertes sucios de Hutt, todos llenos de detalles visuales e históricos intrincados extraídos de la trilogía original. En todas partes que vayas, hay golosinas para los fanáticos, ya sea droides familiares, bocados de historia o naves espaciales queridas. Las calles de Mos Eisley incluso son patrulladas por Stormtroopers montando esos monstruosos dewbacks.

Mundos no tan grandes pero llenos de detalles

Los planetas que visitas no son vastas extensiones de terreno explorable. La mayoría tienen una ciudad principal y unas pocas millas cuadradas de paisaje abierto. Pero está bien, ya que hay mucho por descubrir allí afuera, desde cachés de tesoros de Hutt en los valles de Tatooine hasta campamentos de piratas en los bosques pantanosos de Akiva. Desafortunadamente, la bicicleta speeder es horrible de controlar, como intentar cruzar planetas alienígenas en una Honda 125 desvencijada. Del mismo modo, la sección de vuelo espacial es torpe, similar a No Man's Sky – las órbitas planetarias están repletas de naves espaciales abandonadas para saquear, así como

cazas TIE y piratas. Puedes ayudar a naves en apuros o realizar misiones de recogida de carga, pero la simulación de vuelo definitivamente NO está a la altura de los clásicos títulos de combate espacial de LucasArts.

Hay mucho por descubrir...

[apostas on line em jogos de futebol](#)

En la mayoría de las misiones terrestres, hay una combinación familiar de parkour (escalada de tuberías y acantilados amarillos pintados – aunque puedes optar por apagar la pintura) y sigilo mientras te arrastras a través de corredores de acero, pasando por paredes de botones parpadeantes y pantallas de visualización de computadoras intermitentes, luego sabotear paneles de alarma y noqueas silenciosamente a los enemigos. Es cosas básicas – a veces inclinándose más hacia las misiones de Mary Jane en Spider-Man que, digamos, la complejidad sistémica de Dishonored – y puede ser frustrantemente lento. Sin embargo, a medida que avanzas, conoces a un grupo de expertos que te permiten desbloquear nuevas habilidades, como movimiento más silencioso y juguetes de sigilo divertidos como granadas de humo, para hacer la infiltración mucho más divertida. También tienes un arma láser altamente configurable con un conjunto de modos desbloqueables, y aunque es posible recoger otras armas temporalmente, me gusta el hecho de que Kay se mantiene con su pistola Han Solo estilo – no hay partido para un buen bláster a tu lado, niño.

Bajo todo es una narrativa pulp que crece de un mito de chico de la calle se hace bueno en algo un poco más interesante. A medida que Kay recluta a su tripulación de incursión, incluidos los droides de batalla pesadamente marcados por láser ND-5, forja amistades que mejoran y contrastan la trama del golpe. Encuentros con fuerzas rebeldes también cuestionan la ética de su guerra y métodos. Hay momentos maravillosos en los que queda claro que los diseñadores no solo se basan en Star Wars, sino también en los directores que George Lucas admiraba – John Ford y Akira Kurosawa.

Hay mucho por descubrir...

[apostas on line em jogos de futebol](#)

Algunos pueden extrañar la mitología Jedi o los títulos de Fallen Order y Jedi Survivor de EA; Outlaws es definitivamente un juego para fanáticos de Solo en lugar de Skywalker – solo con un nuevo personaje verdaderamente encantador al timón. Entregará lo que la mayoría de los fanáticos de las películas quieren y les dará mucho placer geek mientras buscan EG-6 power droids o tal vez un X-34 Landspeeder o... ¿eso es un Chadra-fan sentado en el bar de la cantina? Me encontré caminando durante horas buscando esta stuff y rara vez me decepcioné.

Suscríbete a Pushing Buttons

La mirada semanal de Keza MacDonald al mundo de los juegos

Aviso de privacidad: Las boletines pueden contener información sobre caridades, anuncios en línea y contenido financiado por terceros. Para obtener más información, consulte nuestra Política de privacidad. Usamos Google reCaptcha para proteger nuestro sitio web y la Política de privacidad y Términos de servicio de Google se aplican.

Si este fuera un título de Assassin's Creed o Far Cry, sería uno de los buenos – diversión decente, un poco molesto a veces y repleto de los tropos gastados del género de mundo abierto. Pero una y otra vez, la licencia de Star Wars agarra este juego por sus braguetas Corellianas y lo tuerce en territorio emocionante. Durante la mayor parte de las 40 o así horas que jugué, el yo de 12 años volvió, sintiéndose un poco desconcertado y emocionado, pero disfrutando de cada momento familiarmente agradable.

Erik ten Hag minimiza preocupação com demissão após derrota do Manchester United

Erik ten Hag, treinador do Manchester United, negou qualquer preocupação de que possa ser demitido após a humilhante derrota por 3-0 para o Tottenham no Old Trafford no domingo.

O United estava desorganizado desde o gol de abertura de Brennan Johnson, antes de Bruno Fernandes ser expulso na primeira metade. Dejan Kulusevski e Dominic Solanke também marcaram para os visitantes depois do intervalo.

Este foi o segundo revés consecutivo por 3-0 **app bet mobile** casa na liga, após a derrota para o Liverpool no início do mês. O United está **app bet mobile** 12º lugar com sete pontos **app bet mobile** seis jogos, com diferença de gols de -3. Ten Hag foi questionado se os executivos, liderados por Sir Jim Ratcliffe, poderiam decidir que um treinador diferente seja necessário.

"Não estou pensando nisso", disse Ten Hag. "Nós todos, no verão, tomamos a decisão de ficar juntos, como uma propriedade, um grupo de liderança. Também tomamos a decisão de uma revisão clara do que precisamos melhorar e como queremos construir uma equipe. Mas sabíamos que levaria algum tempo, como a janela foi, alguns jogadores chegaram tarde, como [Manuel] Ugarte.

Ten Hag confiante na escuta de seus jogadores

Dos seus jogadores de linha de frente, apenas Luke Shaw e Leny Yoro estão feridos. O gol de Johnson ocorreu depois que o zagueiro central do Tottenham Micky van de Ven conseguiu correr do meio de campo dele até a área do United. Isso lembrou como Bart van Rooij criou o gol da igualada do Twente no empate por 1-1 na Liga Europa na quarta-feira.

Diante disso, Ten Hag foi questionado se ele está certo de que **app bet mobile** equipe ainda o está ouvindo. "Sim, estou, mas é claro e óbvio quando você concede um gol assim novamente, não deveria acontecer e especialmente quando abordamos isso tão alto e claro [depois do Twente].

Ten Hag admite que o United teve um desempenho ruim

O treinador foi questionado se este foi o pior desempenho do United sob seu comando. "É definitivamente claro, mas o que eu vi nos primeiros 30 minutos está abaixo do nível do que podemos esperar de uma equipe do Manchester United e mesmo quando você sofre um gol tão cedo, deve permanecer calmo e simplesmente permanecer junto e seguir o plano, então você teria uma pegada no jogo e nós não tínhamos isso."

Gary Neville critica o desempenho do United

Gary Neville, ex-capitão do United e agora analista da Sky, criticou duramente o desempenho. "Foi um absolutamente desgostoso desempenho na primeira metade", disse ele. "Haverá muitas perguntas para serem respondidas por este grupo [de jogadores] e pelo treinador na próxima semana. A pressão vai ser acelerada - vai ser brutal."

Informações do documento:

Autor: symphonyinn.com

Assunto: app bet mobile

Palavras-chave: **app bet mobile - symphonyinn.com**

Data de lançamento de: 2024-11-09