

135bet - symphonyinn.com

Autor: symphonyinn.com Palavras-chave: 135bet

Tactical Breach Wizards: Um Jogo que Celebra a Estratégia e a Empatia

Como um jogo que depende fortemente de vislumbrar o futuro, o melhor lugar para começar com Tactical Breach Wizards é ligeiramente à frente de nós. Portanto, vamos começar com o fato de que este mistério espec-ops mágico é o maior jogo de tática por turnos desde o venerável XCOM 2. Sua mistura de puzzles ingeniosamente flexíveis e escrita deliciosamente engraçada seria suficiente para classificá-lo para o serviço ativo em qualquer dispositivo de jogo de qualquer pessoa. Mas o que o qualifica para o Serviço Especial Arcano é como ele encara sem medo a moralidade turva dos jogos temáticos militares.

Colocando-o no comando de uma equipe desajeitada de detetives de bruxas, médicos necrófilos, magos que manipulam o tempo e um assassino druida, Tactical Breach Wizards desafia-o a usar os poderes ecléticos da equipe para superar cenários táticos de cerco escalonados. Um nível típico exigirá que você breche e entre uma sala, desative uma meia dúzia de inimigos, trave as portas para manter reforços e chegue ao computador que desbloqueia o caminho para a próxima sala.

É um exemplo despojado da forma, sem gestão de base ou camada estratégica superior para se preocupar. Em vez disso, o foco está no uso criativo de seus poderes mágicos para resolver o cenário da maneira mais limpa possível. Jen, bruxa tempestade freelancer, lança feitiços de relâmpago que não causam dano, mas empurram as pessoas, permitindo-lhe nocautear inimigos empurrando-os para objetos ou empurrando-os para fora de janelas. Seu Navy Seer, Zan, pode vislumbrar eventos um segundo no futuro, o que lhe permite geralmente prever como os inimigos atacarão, mas também permite que ele prepare emboscadas e dê ações adicionais a colegas de equipe. Combinar poderes para maximizar a eficiência é uma tática chave, como usar a habilidade de tempo de Zan para permitir que Jen use seus poderes de relâmpago duas vezes.

Quase cada sala que você entra apresenta uma nova habilidade, oponente ou ideia que aumenta o desafio e a capacidade de enfrentá-lo. O recrutamento de Dessa, o médico necrófilo, permite que você cure pessoas matando e ressuscitando-as, e colocando portais interdimensionais nas paredes que você pode empurrar inimigos para uma eliminação rápida.

Tactical Breach Wizards deseja exprimir todo o potencial de pensamento lateral movendo um monte de pequenos caras uma sala. No entanto, ao contrário do XCOM, ele não estende seu pensamento lateral pela força. A maioria dos cenários pode ser resolvida relativamente sem dor, não least porque você pode desfazer qualquer decisão que faça um turno. Mas também há objetivos

Informações do documento:

Autor: symphonyinn.com

Assunto: 135bet

Palavras-chave: 135bet - symphonyinn.com

Data de lançamento de: 2024-11-05