

Atletas ucranianos instruídos a evitar contato com russos e bielorrussos nos Jogos Olímpicos de Paris

Os chefes esportivos ucranianos instaram os atletas a não terem contato com seus colegas russos e bielorrussos nos Jogos Olímpicos de Paris de julho e agosto.

A Ucrânia havia ameaçado boicotar os Jogos após a Comitê Olímpico Internacional decidir que os atletas russos e bielorrussos que não apoiam abertamente a invasão à Ucrânia e não possuem conexões com o exército possam competir como neutros.

Agora a Kyiv participará relutantemente.

No entanto, conforme as recomendações publicadas na quinta-feira, é desencorajado o contato com "representantes dos estados agressores" dentro e fora dos locais Olímpicos, a fim de evitar possíveis "provocações", informou o Kyiv Independent.

Atletas ucranianos também devem se abster de participar de discussões com olímpicos russos e bielorrussos nas mídias sociais, diz o Comitê Olímpico Ucraniano.

Para as cerimônias de entrega de medalhas, aos ucranianos é incentivado a manterem **bet365cc** distância de russos ou bielorrussos e evitar compartilhar [fase de grupo da libertadores 2024](#) s ou {sp}s.

Atletas ucranianos também devem se abster de participar de conferências de imprensa, entrevistas e transmissões ao vivo, a menos que esteja diretamente relacionado à competição.

O Comitê Olímpico Ucraniano também solicitou que seus atletas relatem violações da exigência de neutralidade por russos e bielorrussos.

A Ucrânia tem se defeso de uma invasão russa há mais de dois anos. O ditador autoritário bielorrusso Alexander Lukashenko apóia a Rússia na guerra e permitiu que soldados russos invadissem a vizinha Ucrânia a partir da Bielorrússia.

Os Jogos Olímpicos de Verão estão programados para serem realizados na capital francesa de 26 de julho a 11 de agosto.

Telefone: 0086-10-8805 0795

E-mail: portuguesxinhuanet.com

Informações do documento:

Autor: symphonyinn.com

Assunto: bet365cc

Palavras-chave: **bet365cc - symphonyinn.com**

Data de lançamento de: 2024-07-22