

bet game - symphonyinn.com

Autor: symphonyinn.com Palavras-chave: bet game

Desastre de Aberfan: Gaynor Madgwick, uma sobrevivente, conta **bet game** história 55 anos depois

Gaynor Madgwick lembra da **bet game** exaltação na manhã de 1966. Era o último dia letivo, e ela e seus irmãos seriam liberados do colégio ao meio-dia.

Eles se levantaram, três **bet game** cada cama, **bet game bet game** pequena casa de térreo **bet game** Aberfan, um vilarejo no sul do País de Gales. Sua mãe já havia acendido o carvão. Carl, o único menino entre os seis irmãos, não queria ir para a escola, mas eles foram enviados para fora com algum dinheiro para comprar alguns doces na loja na estrada.

Madgwick, que então tinha oito anos, lembra de ter sentado-se na sala de aula. Não muito tempo depois, um som monstruoso começou a roncar, ficando cada vez mais alto. "Você não poderia realmente descrever o que era", ela diz. "Era como trovão. Era tão abrumador que prendeu todos aos seus assentos." Madgwick teve um sentido de terror - "esse instinto de fuga me tomou" - e ela começou a se levantar da mesa. "Eu me lembro apenas de colocar um pé para fora para tentar correr para a porta." Em seguida, a janela da sala de aula ficou preta e **bet game** um instante ela foi varrida.

O desastre de Aberfan **bet game** 21 de outubro de 1966 matou 144 pessoas quando um depósito de resíduos da mina local desabou, enviando lixo da mina rolando para baixo da montanha, enterrando a escola primária Pantglas e as casas que estavam **bet game** seu caminho. Nesse dia, 116 crianças foram mortas, 109 delas na escola e a maioria delas entre sete e 10 anos - as crianças cujas salas estavam de frente para o declive. A irmã de Madgwick, Carl, sete anos, e a irmã Marylyn, 10 anos, estavam entre elas. "Uma geração foi completamente varrida", ela diz. Ela ainda mora **bet game** Aberfan - nos encontramos **bet game bet game** casa, e ela senta-se no sofá ao lado de pilhas de recortes de jornais, relatórios e [jogos bons para apostar amanhã](#) grafias antigas.

Gaynor Madgwick (quarto de cima à direita, fileira do meio) na última [jogos bons para apostar amanhã](#) grafia tirada da turma. [jogos bons para apostar amanhã](#)

Por anos, pessoas, incluindo engenheiros e vereadores, assim como o diretor da escola, haviam expressado preocupações sobre a segurança do depósito nº 7, o mais recente dos depósitos que pairavam sobre o vilarejo, então **bet game** uso pela Merthyr Vale colliery. Houvera um deslizamento menor apenas três anos antes. O depósito nº 7 havia sido instalado na encosta da montanha, com dois riachos subterrâneos abaixo - elementos que o tornavam extremamente perigoso. Naquela manhã, o declive desabou. Estava chovendo há semanas. "Você não recebe muita luz do sol nas vale", diz Madgwick. "Quando chove, ele apenas continua."

Não demorou muito para a avalanche de lama, lodo e resíduos da mina atingir a escola. "Quando acordei, havia lixo **bet game** todos os lugares", diz Madgwick. "Outro sobrevivente estava sob mim, outro estava ao meu lado. Não podíamos mexer - estávamos simplesmente presos por todo esse lixo." Um radiador pesado havia sido arrancado da parede e havia caído sobre Madgwick - ele a salvou de ser sufocada por um acúmulo de lama, mas esmagou **bet game** perna. Seu braço estava preso **bet game** uma rachadura na parede entre **bet game** sala de aula e a vizinha. Ela notou um braço de criança pendurado através dele **bet game bet game** sala de aula e pegou a mão, pensando que talvez fosse a mão de seu irmão Carl. Ela notou **bet game** falta de vida.

Ela não chorou, ela se lembra. "Eu estava apenas **bet game** um estado de choque. Você não podia ouvir os gritos e choros devido ao barulho da lama e tudo mais. Era simplesmente abrumador. Tinha sangue escorrendo **bet game** toda a minha cabeça. Não podia ver minhas pernas e não podia senti-las também. Eu continuava dizendo, 'Minhas pernas estão perdidas,

minhas pernas estão perdidas." Ela olhou para outra criança com um ferimento na cabeça. 'Não podíamos mexer - estávamos simplesmente presos por todo esse lixo' ... trabalhadores de resgate no escombros da escola primária Pantglas. [jogos bons para apostar amanhã](#) Madgwick lembra de pegar um livro. "Não sei por que. Em choque. Eu estava lendo este livro, e havia sangue nele, lembro disso." Ela era consciente de outras crianças perto dela que haviam sobrevivido, uma garota estava relativamente ileso e estava tentando subir no telhado colapsado para chamar ajuda, mas ela diz que não se lembra de ver muitas outras crianças. "Muitos deles, infelizmente, estavam claramente enterrados." Ela ficou ali **bet game** silêncio, entorpecida. "A próxima coisa, eu ouvi uma voz de homem."

Homens estavam do lado de fora no corredor. Com lixo empilhado contra a porta, a única coisa que eles podiam fazer era quebrar a janela do corredor. Madgwick percebeu que um deles era seu avô, Stan. Quando ela o viu, ela diz, "Aquele momento nunca esquecerei, a desespero **bet game** seus olhos. Foi a hora **bet game** que comecei a chorar. Não posso imaginar o que ele estava pensando porque ele não podia vir e me buscar, mas ele sabia que eu estava viva." Stan, e vários outros homens que haviam chegado cedo, conseguiram entrar pela janela e começaram a mover lixo de crianças e passá-las por uma cadeia humana do lado de fora da sala de aula. Foi um trabalho lento e Madgwick se lembra que eles lutaram para a libertá-la. Ela pensa que ela havia estado lá por cerca de 45 minutos, e quando ela foi finalmente levantada, estava claro que **bet game** perna estava gravemente quebrada. Ela sentia, ela diz, "como se minha perna não pertencesse a mim. Ele simplesmente balançava."

Ela se lembra de confusão, sirenes, ser passada de pessoa para pessoa, ver os corpos de colegas que não haviam sobrevivido. Seus sapatos estavam faltando e isso a incomodou, e ela queria voltar para encontrá-los. "Perder seus sapatos, quando você só tem um par, pensei, 'Minha mãe vai me dar uma bronca,'" ela diz, com uma pequena sorriso. "Isso era importante para mim, mas era choque, obviamente."

'Nunca esquecerei a desespero **bet game** seus olhos' ... trabalhadores de resgate continuam a trabalhar no escombros. [jogos bons para apostar amanhã](#)

Madgwick havia sido levada da escola por seu pai, e **bet game** mãe correu até ela, dizendo-lhe para não se preocupar com os sapatos antes de ser colocada **bet game** uma ambulância; seus pais correram de volta para a escola para procurar Carl e Marylyn.

O hospital **bet game** Merthyr Tydfil, diz Madgwick, "não estava equipado para lidar com lesões **bet game** massa. Me lembro de vítimas chegando, basicamente assistindo a você, garantindo que você esteja bem, então passando para a próxima pessoa." Algumas horas depois, ela foi instalada **bet game** uma enfermaria, uma colega de escola ao seu lado. Aquela noite, todos os pais de Aberfan vieram. "Me lembro de meus pais parecendo tão transtornados. Eu me lembro de meus pais confortando-me. Eu perguntei aos meus pais então sobre Carl e Marylyn, e meus amigos, e fui informada de que eles estavam no céu."

Ela não chorou. "Acho que desde então fiquei muito quieta. Eu me tornei uma criança muito entorpecida. Uma criança muito triste. Você é aquela criança com uma personalidade maravilhosa e muito amorosa, com uma família fabulosa, com irmãos, e então se torna uma criança completamente diferente. Uma criança completamente diferente." Ela pausa. "Eu estava entorpecida, perdida, vulnerável. Eu ainda sou vulnerável aos dias de hoje, aos 66 anos."

Ela esteve no hospital por três meses e se sentiu isolada. Além da visita, não era costume que os pais ficassem **bet game** hospital com seus filhos, e seus pais também tinham suas outras três irmãs para cuidar, incluindo a mais nova, um bebê de seis meses. "Meus pais estavam devastados. Eles apenas perderam seu único filho e uma filha." Sua mãe foi posta **bet game** uma dose grande de Valium, o que a fez parecer distante. "Meu pai evidentemente estava absolutamente abatido e estava lutando, ele queria justiça. Eu havia perdido meus amigos, e estava **bet game** hospital, deixada."

O desastre não foi realmente discutido, ela diz. Mesmo no caminho de volta do hospital no carro, passando o "monte negro, achatado então" de onde **bet game** escola havia sido, seus pais não

mencionaram. Mais tarde, ela descobriu que seus irmãos haviam sido instruídos a não falar sobre isso e correr o risco de incomodá-la, e todos tiveram a compreensão implícita de que **bet game** mãe não podia suportar qualquer menção do desastre.

'Ninguém pôde ajudá-la a lidar com isso' ... um recorte de jornal da época. [jogos bons para apostar amanhã](#)

Mas estava por toda parte. Madgwick diz que foi como se o Pied Piper tivesse vindo e levado as crianças do vilarejo. "Você podia ver isso nas pessoas." Antes do desastre, ela e seus irmãos e outras crianças jogavam nas ruas, mas agora eles não o faziam. "Porque quando o fizemos, sentimos-nos culpados porque os pais estavam chorando." Havia um forte senso de resiliência e apoio comunitário, mas também luto **bet game** massa. "Todos estávamos chorando de alguma forma - eles haviam perdido um irmão, irmã, tio, tia, sobrinho, sobrinha. Assim, estamos todos chorando."

A família frequentemente falava sobre Carl e Marylyn, mesmo que não discutissem o que aconteceu. Madgwick era consciente da campanha de seu pai - ele se tornou o presidente do comitê memorial e esteve envolvido **bet game** tentar responsabilizar a National Coal Board - e de outros pais enlutados vindo para a casa para reuniões, mas ainda ninguém realmente falava com ela sobre o que ela havia passado. Toda a ênfase, ela diz, estava **bet game** reparar **bet game** perna e fazê-la andar de novo, mas não **bet game** seu trauma psicológico (alguns anos depois, Madgwick, junto com outros sobreviventes, viu um psiquiatra).

Ela estava experimentando o que ela mais tarde percebeu ser culpa do sobrevivente. "Eu não sabia o que era culpa do sobrevivente; eu estava apenas passando pelas emoções de como me sentia. Eu sofri porque ninguém pôde ajudá-la a lidar com isso." Ela fez muito pensamento mágico, desejando que pudesse morrer para que seu irmão e irmã pudessem ser trazidos de volta, que seria melhor para seus pais terem perdido um filho, **bet game** vez de dois. "Isso foi muito difícil de sair da minha cabeça. Sem conselho, nada, eu apenas tive que lidar com minha própria mente." Depois do desastre, seus pais se tornaram ateus, mas Madgwick se apegou à **bet game** fé. "Eu tinha que acreditar que, quando eu morrer, seria reunida com todos - isso me deu muito conforto." Ela nunca saberá, ela diz, de quem ela segurou a mão enquanto estava coberta de lama e entulho, "mas isso dá-me esperança de que possa ter sido a de Carl, e isso me deu conforto toda a minha vida. Você tem que ter algo para esperar."

Desde então, **bet game** vida tem sido difícil, ela diz. "Eu sempre fui uma criança vulnerável na família que meus pais protegiam." Aos 19 anos, Madgwick se casou e teve três filhos, mas o casamento não durou. "Eu não era estável de nenhuma forma. Não dei aos meus filhos uma criação estável. Não consegui manter um emprego. Quando olho para trás, sinto que impactou **bet game** tantas coisas." Ela tem "três filhos maravilhosos e sou a avó orgulhosa de seis netos", e uma boa relação com seu ex-marido - ele entra **bet game bet game** porta de entrada com um cumprimento alegre para ter uma breve conversa sobre um de seus filhos - mas ela também diz: "Minha vida tem sido instável, caótica, bastante isolada." Quando seus filhos eram jovens, ela era ansiosa e nunca deixava eles ir à escola sozinhos. "Eu odeio quando eles vão **bet game** viagens escolares. A ansiedade. Eu sempre sou pessimista. Eu acho que sempre vou acontecer algo."

'Eu sofri tanto ansiedade e culpa' ... (de esquerda a direita) Howell Jones, um ex-professor, Madgwick e sobreviventes Janett Smart e Gareth Jones na comemoração do 30º aniversário do desastre **bet game** 1996. [jogos bons para apostar amanhã](#) [jogos bons para apostar amanhã](#)

Ela costumava beber muito e teve duas operações **bet game** seus punhos após cair e quebrá-los (o último acidente a fez parar de beber há 10 anos). "Porque eu sofri tanto ansiedade e culpa, e eu também fui hospitalizada com ataques de pânico **bet game** 1996 e digo que sofri psicose. Três anos atrás, finalmente fui diagnosticada com transtorno de estresse pós-traumático, e venho vendo um terapeuta de alta intensidade a cada semana desde então. "Isso levou três anos para desvencilhar o que me aconteceu", diz Madgwick.

Isso a ajudou a fazer sentido de algumas de suas ações. "Eu era uma adolescente irregular", ela diz. Ela atirava **bet game** pássaros, o que ela diz que a enjoa agora, mas seu terapeuta explicou que era uma forma de "jogo pós-traumático". "Como uma criança, quando você passa por trauma

e não tem suporte, você reencena trauma. Isso me dá um pouco mais de conforto saber disso. Nunca faria mal a um animal agora, mas eu estava fazendo isso como uma criança." Ela sempre teve dificuldade **bet game** ter relacionamentos, "e isso tem sido o mesmo para muitos sobreviventes. Eu nunca consegui sustentar um relacionamento. Ninguém consegue suportar a forma como eu sou. Sou imprevisível. Gosto de estar sozinha muito."

Embora um tribunal culpe a National Coal Board pelo desastre, ninguém foi processado; as famílias enlutadas receberam apenas £500 **bet game** compensação. Quando o governo tomou £150.000 da conta de caridade estabelecida para a comunidade para remover os depósitos **bet game** volta do vilarejo, foi "outra injustiça feita a Aberfan. Isso levou 30 anos para recuperarmos nossos dinheiros." O dinheiro foi devolvido **bet game** 1997 pelo secretário galês no governo trabalhista, Ron Davies, embora sem juros ou ajustando pela inflação. Foi mais outros 10 anos antes que a assembleia galesa concedesse £1,5m.

O Jardim Memorial de Aberfan agora está localizado no local da antiga escola Pantglas. [jogos bons para apostar amanhã](#)

Aqueles que poderiam ter sido processados estão mortos, mas os efeitos de que dia ainda vivem. A falta de justiça "quebra meu coração", diz Madgwick. "Sempre fez. Eu nunca fui uma pessoa amarga, mas começou a me abater um pouco." Compensação justa e um reconhecimento do dano causado a Madgwick e outros sobreviventes teriam feito suas vidas "um pouco melhores", ela diz.

Ela diz que se jogou no trabalho, muitas vezes às custas de seu próprio bem-estar. Madgwick trabalhou com jovens infratores, para a instituição de caridade infantil Barnardo's e atualmente trabalha para o conselho apoiando pessoas a retornarem ao trabalho. Isso lhe dá um sentido de propósito e orgulho, mas algumas vezes isso significou "eu esqueci sobre mim mesma. Isso foi o preço que paguei por passar por o que passei." Isso foi **bet game** parte sobre compensação pelo sentimento de culpa do sobrevivente, "tentando compensar na vida. Por que eu fui escolhida para sobreviver?"

Em 2024, antes de seu pai morrer, Madgwick finalmente falou com seus pais, para tentar encaixar o que aconteceu e o que o efeito foi neles. "Foi a única vez que realmente descobri coisas", ela diz. "Nunca terei fechamento, mas isso dá um pouco mais para saber certas coisas." Ela publicou **bet game** memória **bet game** 2024 e costuma dar palestras **bet game** escolas e outras instituições. "Eu acredito que sobrevivi por um motivo. Quero me certificar de que continuo contando a história para que as pessoas ouçam, entendam. Não quero que sejamos esquecidos. Eu acredito que sobrevivi para ajudar outras pessoas a alcançarem seu potencial na vida, para mostrar que há uma vida fora do trauma."

amanhã eu vou votar. Provavelmente caminharei até o mesmo bungalow de meados do século XX que andi há cinco anos 9 – já foi uma escola primária para a qual minha filha fui - onde você vota **bet game** um quarto à 9 margem da área aberta, era playground e é local no quais as cédulas são lançadas (ou pressionadas) na vizinhança média-alta 9 dos Ballygunge ndia com todas essas circunstâncias; tem serenidade histórica: não se trata apenas das condições pedagógica

As eleições gerais são, 9 no entanto sempre **bet game** grande parte ordenadas ("em larga escala" sendo um qualificador crucial). Este não tem sido muito diferente 9 a esse respeito. Depois que eu voto espero receber uma marca de tinta indelével votada pelo Bhaiya e estendendo-se 9 verticalmente sobre o indicador da cuticle para baixo dela; De alguma forma como memória já foi importante antes disso desaparecerá 9 depois dos dias seguintes: Houve oito histórias acerca das pessoas quem conseguiu obtê-la fora!

Mas isso é uma das exceções chocantes. 9 Muitos têm exibido seus dedos indicador marcados nas mídias sociais, a [jogos bons para apostar amanhã](#) do forefinger marcado e um esforço para tornar 9 realidade material o conceito da mudança **bet game** si mesmo - vitória que só dura até 4 junho quando os resultados 9 serão declarados; então será possível definir outro tipo ou melhor situação na **bet game** vida real!

Informações do documento:

Autor: symphonyinn.com

Assunto: bet game

Palavras-chave: **bet game - symphonyinn.com**

Data de lançamento de: 2024-07-12