

91 bets - symphonyinn.com

Autor: symphonyinn.com Palavras-chave: 91 bets

Ministério do Comércio da China inicia investigação sobre práticas de investigação de subsídios estrangeiros da UE

Na quarta-feira, o Ministério do Comércio da China anunciou o lançamento de uma investigação sobre barreiras de comércio e investimento relacionadas às práticas de investigação de subsídios estrangeiros da União Europeia (UE).

A investigação foi solicitada pela Câmara de Comércio da China para Importação e Exportação de Máquinas e Produtos Eletrônicos, cuja qualificação e documentação foram verificadas e aprovadas.

A UE tem conduzido investigações preliminares, aprofundadas e de invasão sobre empresas chinesas envolvidas em setores como locomotivas, energia solar, energia eólica e equipamentos de verificação de segurança. Essas práticas serão examinadas durante a investigação, informou o ministério.

A investigação será conduzida por meio de inspeções, audiências e investigações no local para coletar informações de todas as partes interessadas.

A investigação deve ser concluída antes de 10 de janeiro de 2025, mas pode ser estendida até 10 de abril em circunstâncias especiais, de acordo com o ministério.

Realidade de Hus: Um mundo idílico rural ou uma ilusão sinistra?

O mundo de Hus é um idílio rural, onde os moradores felizes se pavoneiam pelo mercado e a jovem pastora Ren cuida de seu rebanho enquanto a parceira, Tyra, conserta a cabana. Parece quase que eles estão vivendo um simulador de fazenda acolhedor, criado por um desenvolvedor de jogos benevolente. Mas é verdade? Ou é apenas uma ilusão projetada por um deus maligno, prendendo-os em uma terrível fachada pixeleada?

Um jogo metalinguístico com um coração autobiográfico sério

Quantum Witch é um platformer de arte pixel criado pelo desenvolvedor solo Nikki Jay, que foi fortemente inspirado pelas aventuras antigas da LucasArts e na série lendária Dizzy no ZX Spectrum. É um jogo de comédia com um coração autobiográfico sério. Jay cresceu em um grupo religioso conservador do nordeste da Inglaterra com uma perspectiva extremamente restrita. "Eles estavam obcecados com o fim do mundo", diz ela. "Eles acreditavam que poderia acontecer a qualquer momento e que todas as pessoas más seriam destruídas: então eu queria ser boa. Era extremamente opressivo."

Na adolescência, Jay saiu como lésbica e foi imediatamente deserçada pelo grupo. Após um período de sem-teto, ela aprendeu a programar sozinha e conseguiu um emprego como engenheira de software - mas a necessidade de compartilhar suas experiências a perseguiu. "As coisas que eu tinha passado no passado estavam sempre girando minha cabeça", diz ela. "Pensei: 'Eu tenho que fazer algo com isso. Não posso simplesmente sentar nisso trauma.' Eu sabia que havia pessoas que passaram pelo mesmo. Queria dar-lhes uma história para se identificarem e deixá-los saber que coisas melhores estão por aí."

Uma jornada de autodescoberta e emancipação que questiona a autoria e o

significado dos jogos

Quantum Witch não é apenas uma pun-riddled comedy quest; é uma metáfora multicamadas sobre o desenvolvimento de jogos, a identidade e a fuga, conduzida pelas experiências da criadora. Trata-se de decisões difíceis que às vezes salvam suas vidas.

"Eu queria introduzir escolha e responsabilidade, que é realmente o tema central da história", diz Jay. "Muita religião é sobre abdicar da autonomia para um poder místico ao qual você nunca viu, ouviu ou encontrou. Ao longo do jogo, Ren retoma essa agência... É uma história de emancipação queer."

Informações do documento:

Autor: symphonyinn.com

Assunto: 91 bets

Palavras-chave: **91 bets - symphonyinn.com**

Data de lançamento de: 2024-10-18