

jogos sem precisar instalar - symphonyinn.com

Autor: symphonyinn.com Palavras-chave: jogos sem precisar instalar

China reforça política fiscal para manter recuperação econômica

Beijing, 1º ago (Xinhua) -- A China está se esforçando para intensificar o apoio à **jogos sem precisar instalar** política fiscal e garantir a implementação das políticas estabelecidas, visando consolidar **jogos sem precisar instalar** recuperação econômica, já que os crescentes fatores adversos externos detêm o crescimento.

Forte apoio à política fiscal

O país fortalecerá **jogos sem precisar instalar** política fiscal para garantir que a economia mantenha seu ímpeto de recuperação, disse Lin Zechang, funcionário do Ministério das Finanças, na quarta-feira.

Desafios enfrentados pela economia chinesa

Esses desafios incluem mais impactos adversos das mudanças no ambiente externo, falta de demanda doméstica, riscos nos principais setores e dificuldades na transição dos antigos motores de crescimento para os novos.

Meta de crescimento anual de 5%

Os formuladores de políticas chineses enfatizaram a necessidade de esforços para atingir a meta de crescimento anual do país de cerca de 5% para este ano.

Medidas para impulsionar a recuperação econômica

Para impulsionar a recuperação econômica na frente fiscal, Lin indicou que o país aproveitará o efeito multiplicador dos gastos públicos e emitirá títulos do tesouro especiais ultralongos **jogos sem precisar instalar** tempo hábil.

Apoio a setores relacionados ao bem-estar das pessoas

A China aumentará o apoio fiscal aos setores relacionados ao bem-estar das pessoas e garantirá a implementação de políticas fiscais e tributárias **jogos sem precisar instalar** áreas como emprego, educação, atendimento a idosos e gerenciamento da saúde.

Promoção da inovação tecnológica e industrial

A China também está comprometida com maior apoio para o avanço integrado da inovação tecnológica e industrial, avanços **jogos sem precisar instalar** tecnologias essenciais **jogos sem precisar instalar** campos importantes e o desenvolvimento de setores emergentes estratégicos

e setores do futuro.

¿Hasta dónde llega demasiado fútbol?

Es una pregunta que está en los labios de jugadores, entrenadores y ejecutivos por igual, ya que el deporte lucha con un calendario que parece no tener fin.

Para aquellos afectados, la frustración con las autoridades gobernantes del juego por falta de consideración y un calendario agotador está llegando a su punto de ebullición.

Los representantes de los sindicatos de jugadores y las ligas profesionales dejaron claro este punto el 30 de mayo en el evento anual Workload de los jugadores en Londres, organizado por FIFPRO (la asociación representativa global de futbolistas) y la Professional Footballers' Association (PFA), el sindicato de jugadores en Inglaterra y Gales.

El CEO de la PFA, Maheta Molango, le dijo a Sport en el evento:

"Creo que estamos preocupados de que la gente tome decisiones en aislamiento y sin ver la imagen grande. Todo el mundo dice: 'Mi calendario funciona'. Claro, por supuesto que lo hace. Pero entonces, cuando lo miras en conjunto, no lo hace.

"Vivimos en una industria en la que las personas que supuestamente son los padres del fútbol han bajado al nivel de los niños para luchar por los mismos juguetes."

Los equipos de clubes europeos se preparan para una Champions League de la UEFA rediseñada – la competición más prestigiosa en el fútbol de clubes europeo – que verá a los equipos jugar al menos dos juegos adicionales. En un cambio de la bien establecida formato de seis juegos de la etapa de grupos, los clubes ahora jugarán ocho partidos en una sola liga de 36 equipos.

Los ocho primeros equipos avanzarán automáticamente a la ronda de 16, mientras que los clubes que ocupan el noveno al 24º lugar competirán en una eliminatoria de ida y vuelta para determinar los otros ocho equipos que avanzan. Esto significa que 16 clubes jugarán un mínimo de 10 partidos de la Champions League por temporada, todo antes de siquiera avanzar a la etapa eliminatoria.

A nivel internacional, el Campeonato Europeo se expandió de 16 equipos a 24 en 2024, mientras que la Copa del Mundo de 2026 – que será organizada por EE. UU., Canadá y México – irá de 32 a 48 lados.

Los clubes también están lidiando con una Copa Mundial de Clubes de la FIFA rediseñada, que generalmente tiene siete equipos de cada federación continental luchando por la copa.

El torneo ahora tendrá lugar cada cuatro años y se expandirá a 32 equipos, quienes competirán durante un mes completo en el verano.

"¿Van a venir con una competencia intergaláctica después?!", dijo el presidente de La Liga, Javier Tebas, durante una sesión del panel en el evento de Londres.

Para los sindicatos, este cambio fue un paso demasiado lejos. FIFPRO Europa presentó una reclamación legal contra la FIFA el 13 de junio, "desafiando la legalidad de las decisiones de la FIFA de establecer unilateralmente el Calendario Internacional de Partidos y, en particular, la decisión de crear y programar la Copa Mundial de Clubes de la FIFA 2025."

La PFA, el sindicato de jugadores franceses – la Union Nationale des Footballeurs Professionnels (UNFP) – y el sindicato italiano, Associazione Italiana Calciatori (AIC), se han unido al caso contra la FIFA como co-reclamantes.

has reached out to FIFA for a response.

Molango describió el Club Mundial de 2025 como "el punto de inflexión" y explicó que se habían tomado medidas para lograr "el nivel correcto" de consulta con los sindicatos y jugadores y para abordar un calendario "físicamente imposible".

No está claro si el torneo podrá llevarse a cabo mientras está en curso la demanda legal. Molango también le dijo a **jogos sem precisar instalar** que el Club Mundial no se está mirando en forma aislada y que la sentencia de la Superliga en diciembre abrió la puerta a "resolver problemas a través de la negociación colectiva".

Según una investigación realizada por FIFPRO y Football Benchmark, el delantero brasileño y superestrella de 23 años de Real Madrid y Brasil, Vinícius Júnior, ha jugado más del doble de partidos que su compatriota y ex ganador del Balón de Oro, Ronaldinho, antes de cumplir 24 años. Representará a su nación en la Copa América este verano.

Antes de la final de la Champions League el 1 de junio, el compañero de equipo de Vinícius Júnior en el Madrid, Jude Bellingham, había jugado 18,486 minutos en su joven carrera, repartidos entre la competencia de clubes e internacional.

En comparación, el inglés y leyenda de Manchester United, Wayne Rooney – quien, como Bellingham, se convirtió en un jugador regular del primer equipo a la edad de 16 años – jugó 15,481 minutos antes de cumplir 21 años. David Beckham jugó casi cinco veces menos minutos que Bellingham a la misma edad.

Bellingham no cumplirá 21 años hasta el 29 de junio, momento en el que podría haber comenzado tres juegos para Inglaterra en Euro 2024.

"La congestión extrema del calendario" está alcanzando un punto insostenible, según FIFPRO. Takumi Minamino jugando para Japón en la Copa Asiática de Qatar 2024 antes de volar de regreso a Europa para ingresar como suplente para el equipo francés de la liga AS Monaco menos de 24 horas después se citó como un ejemplo.

El tiempo de recuperación insuficiente puede dar lugar a un riesgo aumentado de lesiones para los jugadores – lo que FIFPRO señaló puede tener consecuencias económicas, así como deportivas – mientras que el horario de viaje también fue criticado, con los principales jugadores acumulando decenas de miles de millas de vuelo por temporada, a través de varias zonas horarias.

El científico del deporte Simon Brundish le dijo a **jogos sem precisar instalar** que los jugadores necesitan al menos cinco días de descanso entre los partidos, lo que simplemente no están obteniendo. Según FIFPRO, las superestrellas delanteras Harry Kane y Kylian Mbappe jugaron más del 70% de sus partidos en la temporada 2024/23 con menos de cinco días de tiempo de recuperación.

Brundish explicó que los futbolistas ideales deben jugar un máximo de 3,800 minutos por temporada, equivalentes a alrededor de 42 juegos de 90 minutos.

Sugirió que extender el calendario para permitir más descanso o introducir un límite respaldado por la ciencia deportiva en la cantidad de minutos que los jugadores están permitidos jugar es posible en teoría, pero ambas medidas son altamente improbables de ser introducidas debido a complicaciones logísticas y deportivas.

El conflicto entre los equipos nacionales y los clubes sobre los minutos podría surgir, las estrellas podrían ver menos el campo y las estructuras de la liga tendrían que cambiar.

"Hay demasiados interesados con su propio interés en juego", dijo Brundish.

También hay preocupación por la salud mental de los jugadores. La Copa del Mundo de Qatar 2024 tuvo lugar en medio de la temporada de clubes europeos, en lugar de los meses de verano como es típico. Más del 40% de los jugadores de la Copa del Mundo encuestados por Football Benchmark dijeron que experimentaron fatiga mental extrema o aumentada después del torneo.

"Escuchar es aceptar su responsabilidad, y la FIFA no escucha...ellos toman decisiones unilaterales y es un fracaso de gobernanza", dijo el presidente de FIFPRO Europa, David Terrier, quien describió la situación como una "emergencia".

"Desafortunadamente, las autoridades, a veces incluso las autoridades nacionales, tienen un concepto interesante de la consulta", dijo Molango a **jogos sem precisar instalar**.

"Para nosotros, la consulta no significa; venir con una idea loca, informarlo sobre la idea loca, y

después de unas pocas quejas decir, 'bueno, ya sabes, voy a ajustarlo y ser menos loco, pero todavía loco, y solo seguir adelante.' Eso no es consulta."

También señaló el hecho de que los ejecutivos de la liga y los representantes de los jugadores estaban en la misma sala, argumentando por la misma causa en el evento.

"El calendario se está volviendo menos armonioso", agregó el Director Ejecutivo de la Premier League, Richard Masters. "En la vida, si sientes que eres escuchado, comienzas a enojarte. Si aún no eres escuchado, comienzas a enojarte...no hemos sido debidamente consultados."

Al contactar a UEFA para una respuesta a los comentarios hechos en el evento, UEFA dijo que "trabaja en cooperación con sus partes interesadas con respecto a los formatos y tiene procesos de consulta exhaustivos en su lugar".

"La saturación del calendario es un problema en el fútbol moderno, aunque la distribución de la carga de trabajo es muy desigual entre las ligas y los clubes", agregó. "Seguiremos colaborando con todos los interesados para garantizar la equidad del calendario y el bienestar de los jugadores."

Algunos argumentan que los jugadores de fútbol ganan salarios enormes – según el propietario parcial de Inter Miami, Jorge Mas, Lionel Messi está ganando entre R\$50 a 60 millones en el club – y que eso debería suavizar el golpe de una carga de trabajo aumentada. Brundish fue rápido en señalar que los salarios de los jugadores no tienen impacto en lo que pueden asumir físicamente.

En cambio, es el calendario y el proceso de consulta los que necesitan cambiar para aquellos en el juego. La idea de que los jugadores son humanos antes que futbolistas, fue promovida en el evento.

"No tratamos a los caballos de carreras de esta manera", dijo el destacado periodista de fútbol Henry Winter en el evento de Londres. "Si le dijéramos a los caballos de carreras que tendrían que correr cada tres días, habría protestas."

Winter sugirió que los jugadores podrían tomar la acción sin precedentes de ir a la huelga si la situación no mejora.

Informações do documento:

Autor: symphonyinn.com

Assunto: jogos sem precisar instalar

Palavras-chave: **jogos sem precisar instalar - symphonyinn.com**

Data de lançamento de: 2024-09-14