

{k0} - 2024/11/16 Notícias de Inteligência ! (pdf)

Autor: symphonyinn.com Palavras-chave: {k0}

Anterior jogador profissional de futebol Tosaint Ricketts ingressou no mundo dos jogos eletrônicos competitivos

Tosaint Ricketts, ex-jogador profissional de futebol e internacional canadense, trocou o mundo dos gols nos campos de futebol por um novo desafio nos jogos eletrônicos de competição.

O ex-atacante do Vancouver Whitecaps e da Seleção Canadense recentemente se tornou o primeiro ex-jogador da MLS a competir na eMLS - uma liga online baseada na franquia EA SPORTS FC.

A eMLS, que agora conta com a participação de 22 clubes, cresceu desde sua concepção 2024 e agora visa aumentar o perfil da liga com uma nova geração de fãs.

Ricketts disse que ficou surpreso com o nível dos jogadores na competição, admitindo que foi "destruído" quando enfrentou alguns dos jogadores profissionais de jogos eletrônicos.

"Esses jogadores são a deal real. Eles investem horas, eles fazem o trabalho, eles entendem o jogo, eles entendem o meta dele e como tirar o melhor proveito do jogo", disse Ricketts à Sports Don Riddell agosto.

"Seu nível é muito maior do que eu esperava."

Ricketts desfrutou de uma carreira eclética, jogando países como Finlândia, Turquia, Lituânia e Noruega antes de encerrar sua carreira profissional na MLS com o Whitecaps.

Ele também jogou 61 vezes pelo Canadá, marcando 17 gols pela sua seleção nacional.

Sua introdução no mundo do EA SPORTS FC - anteriormente conhecido como FIFA - também foi igualmente incomum. Falando à , ele disse que começou a se interessar pelo jogo eletrônico apenas quando pôde jogar como ele mesmo.

Após se aposentar, no entanto, ele se interessou pelo negócio do esporte eletrônico e, 2024, assinou como jogador de esportes eletrônicos do Vancouver Whitecaps.

Ele agora vê muitas oportunidades de interação entre o futebol e o mundo dos jogos online.

"As oportunidades de interação são ilimitadas. Eu diria que 90% dos atletas jogam jogos eletrônicos. Eu posso dizer isso confiantemente [...] é uma espécie de escape para eles", acrescentou Ricketts.

"Não há dúvida de que um atleta profissional poderia cruzar para o mundo virtual e ser bem-sucedido."

Vários jogadores atuais e aposentados se juntaram à cena do esporte eletrônico nos últimos anos. Cristiano Ronaldo esteve presente no lançamento da Copa do Mundo de Esportes Eletrônicos na Arábia Saudita este ano, e o ex-atacante argentino Sergio Agüero montou sua própria organização de esportes eletrônicos.

Para Ricketts, no entanto, isso é apenas o começo.

"Imagine [Lionel] Messi, imagine ele jogar EA Sports FC 24 e ele quer se conectar com alguns fãs, ele poderia entrar um stream ao vivo.

Pessoas poderiam assisti-lo jogar, pessoas poderiam fazer perguntas a ele", disse.

Partilha de casos

Anterior jogador profissional de futebol Tosaint Ricketts ingressou no mundo dos jogos eletrônicos competitivos

Tosaint Ricketts, ex-jogador profissional de futebol e internacional canadense, trocou o mundo dos gols nos campos de futebol por um novo desafio nos jogos eletrônicos de competição.

O ex-atacante do Vancouver Whitecaps e da Seleção Canadense recentemente se tornou o primeiro ex-jogador da MLS a competir na eMLS - uma liga online baseada na franquia EA SPORTS FC.

A eMLS, que agora conta com a participação de 22 clubes, cresceu desde sua concepção em 2024 e agora visa aumentar o perfil da liga com uma nova geração de fãs.

Ricketts disse que ficou surpreso com o nível dos jogadores na competição, admitindo que foi "destruído" quando enfrentou alguns dos jogadores profissionais de jogos eletrônicos.

"Esses jogadores são a deal real. Eles investem horas, eles fazem o trabalho, eles entendem o jogo, eles entendem o meta dele e como tirar o melhor proveito do jogo", disse Ricketts à Sports Don Riddell em agosto.

"Seu nível é muito maior do que eu esperava."

Ricketts desfrutou de uma carreira eclética, jogando países como Finlândia, Turquia, Lituânia e Noruega antes de encerrar sua carreira profissional na MLS com o Whitecaps.

Ele também jogou 61 vezes pelo Canadá, marcando 17 gols pela sua seleção nacional.

Sua introdução no mundo do EA SPORTS FC - anteriormente conhecido como FIFA - também foi igualmente incomum. Falando à imprensa, ele disse que começou a se interessar pelo jogo eletrônico apenas quando pôde jogar como ele mesmo.

Após se aposentar, no entanto, ele se interessou pelo negócio do esporte eletrônico e, em 2024, assinou como jogador de esportes eletrônicos do Vancouver Whitecaps.

Ele agora vê muitas oportunidades de interação entre o futebol e o mundo dos jogos online.

"As oportunidades de interação são ilimitadas. Eu diria que 90% dos atletas jogam jogos eletrônicos. Eu posso dizer isso confiantemente [...] é uma espécie de escape para eles", acrescentou Ricketts.

"Não há dúvida de que um atleta profissional poderia cruzar para o mundo virtual e ser bem-sucedido."

Vários jogadores atuais e aposentados se juntaram à cena do esporte eletrônico nos últimos anos. Cristiano Ronaldo esteve presente no lançamento da Copa do Mundo de Esportes Eletrônicos na Arábia Saudita este ano, e o ex-atacante argentino Sergio Agüero montou sua própria organização de esportes eletrônicos.

Para Ricketts, no entanto, isso é apenas o começo.

"Imagine [Lionel] Messi, imagine ele jogar EA Sports FC 24 e ele quer se conectar com alguns fãs, ele poderia entrar um stream ao vivo.

Pessoas poderiam assisti-lo jogar, pessoas poderiam fazer perguntas a ele", disse.

Expanda pontos de conhecimento

Anterior jogador profissional de futebol Tosaint Ricketts ingressou no mundo dos jogos eletrônicos competitivos

Tosaint Ricketts, ex-jogador profissional de futebol e internacional canadense, trocou o mundo dos gols nos campos de futebol por um novo desafio nos jogos eletrônicos de competição.

O ex-atacante do Vancouver Whitecaps e da Seleção Canadense recentemente se tornou o primeiro ex-jogador da MLS a competir na eMLS - uma liga online baseada na franquia EA

SPORTS FC.

A eMLS, que agora conta com a participação de 22 clubes, cresceu desde sua concepção 2024 e agora visa aumentar o perfil da liga com uma nova geração de fãs.

Ricketts disse que ficou surpreso com o nível dos jogadores na competição, admitindo que foi "destruído" quando enfrentou alguns dos jogadores profissionais de jogos eletrônicos.

"Esses jogadores são a deal real. Eles investem horas, eles fazem o trabalho, eles entendem o jogo, eles entendem o meta dele e como tirar o melhor proveito do jogo", disse Ricketts à Sports Don Riddell agosto.

"Seu nível é muito maior do que eu esperava."

Ricketts desfrutou de uma carreira eclética, jogando países como Finlândia, Turquia, Lituânia e Noruega antes de encerrar sua carreira profissional na MLS com o Whitecaps.

Ele também jogou 61 vezes pelo Canadá, marcando 17 gols pela sua seleção nacional.

Sua introdução no mundo do EA SPORTS FC - anteriormente conhecido como FIFA - também foi igualmente incomum. Falando à , ele disse que começou a se interessar pelo jogo eletrônico apenas quando pôde jogar como ele mesmo.

Após se aposentar, no entanto, ele se interessou pelo negócio do esporte eletrônico e, 2024, assinou como jogador de esportes eletrônicos do Vancouver Whitecaps.

Ele agora vê muitas oportunidades de interação entre o futebol e o mundo dos jogos online.

"As oportunidades de interação são ilimitadas. Eu diria que 90% dos atletas jogam jogos eletrônicos. Eu posso dizer isso confiantemente [...] é uma espécie de escape para eles", acrescentou Ricketts.

"Não há dúvida de que um atleta profissional poderia cruzar para o mundo virtual e ser bem-sucedido."

Vários jogadores atuais e aposentados se juntaram à cena do esporte eletrônico nos últimos anos. Cristiano Ronaldo esteve presente no lançamento da Copa do Mundo de Esportes Eletrônicos na Arábia Saudita este ano, e o ex-atacante argentino Sergio Agüero montou sua própria organização de esportes eletrônicos.

Para Ricketts, no entanto, isso é apenas o começo.

"Imagine [Lionel] Messi, imagine ele jogar EA Sports FC 24 e ele quer se conectar com alguns fãs, ele poderia entrar um stream ao vivo.

Pessoas poderiam assisti-lo jogar, pessoas poderiam fazer perguntas a ele", disse.

comentário do comentarista

Anterior jogador profissional de futebol Tosaint Ricketts ingressou no mundo dos jogos eletrônicos competitivos

Tosaint Ricketts, ex-jogador profissional de futebol e internacional canadense, trocou o mundo dos gols nos campos de futebol por um novo desafio nos jogos eletrônicos de competição.

O ex-atacante do Vancouver Whitecaps e da Seleção Canadense recentemente se tornou o primeiro ex-jogador da MLS a competir na eMLS - uma liga online baseada na franquia EA SPORTS FC.

A eMLS, que agora conta com a participação de 22 clubes, cresceu desde sua concepção 2024 e agora visa aumentar o perfil da liga com uma nova geração de fãs.

Ricketts disse que ficou surpreso com o nível dos jogadores na competição, admitindo que foi "destruído" quando enfrentou alguns dos jogadores profissionais de jogos eletrônicos.

"Esses jogadores são a deal real. Eles investem horas, eles fazem o trabalho, eles entendem o jogo, eles entendem o meta dele e como tirar o melhor proveito do jogo", disse Ricketts à Sports Don Riddell agosto.

"Seu nível é muito maior do que eu esperava."

Ricketts desfrutou de uma carreira eclética, jogando países como Finlândia, Turquia, Lituânia e Noruega antes de encerrar sua carreira profissional na MLS com o Whitecaps.

Ele também jogou 61 vezes pelo Canadá, marcando 17 gols pela sua seleção nacional.

Sua introdução no mundo do EA SPORTS FC - anteriormente conhecido como FIFA - também foi igualmente incomum. Falando à , ele disse que começou a se interessar pelo jogo eletrônico apenas quando pôde jogar como ele mesmo.

Após se aposentar, no entanto, ele se interessou pelo negócio do esporte eletrônico e, 2024, assinou como jogador de esportes eletrônicos do Vancouver Whitecaps.

Ele agora vê muitas oportunidades de interação entre o futebol e o mundo dos jogos online.

"As oportunidades de interação são ilimitadas. Eu diria que 90% dos atletas jogam jogos eletrônicos. Eu posso dizer isso confiantemente [...] é uma espécie de escape para eles", acrescentou Ricketts.

"Não há dúvida de que um atleta profissional poderia cruzar para o mundo virtual e ser bem-sucedido."

Vários jogadores atuais e aposentados se juntaram à cena do esporte eletrônico nos últimos anos. Cristiano Ronaldo esteve presente no lançamento da Copa do Mundo de Esportes Eletrônicos na Arábia Saudita este ano, e o ex-atacante argentino Sergio Agüero montou sua própria organização de esportes eletrônicos.

Para Ricketts, no entanto, isso é apenas o começo.

"Imagine [Lionel] Messi, imagine ele jogar EA Sports FC 24 e ele quer se conectar com alguns fãs, ele poderia entrar um stream ao vivo.

Pessoas poderiam assisti-lo jogar, pessoas poderiam fazer perguntas a ele", disse.

Informações do documento:

Autor: symphonyinn.com

Assunto: {k0}

Palavras-chave: {k0} - 2024/11/16 Notícias de Inteligência ! (pdf)

Data de lançamento de: 2024-11-16

Referências Bibliográficas:

1. [bwin telegram](#)
2. [jogo de paciencia cartas baralho gratis online](#)
3. [betway promoções](#)
4. [quem e dono do sportingbet](#)